



# e-Autospordi autoralli meistrivõistluste 2021 üldjuhend

## §1 ÜLDISED MÄÄRUSED

1.1 e- Autospordi meistrivõistluste läbiviimise õigused kuuluvad Eesti Autospordi Liidule (EAL), kes koostöös e-autosportikomiteega (EAK) kinnitab üldjuhendi, võistluskalendri ja muud ala reguleerivad normdokumendid.

1.2 Hooaja 2021 võistluste korraldaja ja promootor on Eesti Virtuaalse Autospordi Liit (EVAL), kes koostöös EAL-i ja EAK-ga viib läbi mitmeetapilised seeriavõistlused.

1.3 EVAL omab e-autospordi meistrivõistluste kommertsõigusi, kuid peab kõik lepingud eelnevalt kooskõlastama EAL-i ja EAK-ga.

1.4 Ainult EAL-il on õigus teha muudatusi käesolevas Üldjuhendis.

1.5 EAK-l on õigus muuta etappide toimumise aega ja kohta. Kõikidest muudatustest teatatakse vähemalt 10 päeva enne võistluse algset toimumist.

## §2 OSALEJAD

2.1 Võistlusest osavõtmiseks peavad sõitjad omama kehtivat EAL rahvuslikku või rahvusvahelist võistlejalitsentsi. Info - <http://www.autosport.ee/litsentsi-taotlemine>.

2.1.2 Osaleda võivad ka teiste riikide võistlejad, kui nad omavad kehtivat EAL litsentsi.

2.2 Hooajast osa võtmiseks tuleb end registreerida:

2.2.1 Eesti Virtuaalse Autospordi Liidu kodulehel: [www.simracing.ee](http://www.simracing.ee)

Võistlussarja registreerides palume märkida:

1. Sõitja pärisnimi
2. RaceNet nimi
3. Steam/Xbox/PlayStation nimi
4. Võistlusklass
5. Auto
6. Auto number

**NB!** Registreerimislehel nõutud RaceNet nimeks palume märkida aadressil (vajalik sisselogimine) <https://accounts.codemasters.com> välja toodud *Display name*.

2.2.2 Dirt Rally 2.0 liigade süsteemis:

- Rally2 - <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/380092>
- Rally4 - <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs/club/380093>

**NB!** Peale liitumist ja EVAL lehel registreerimist aktsepteerivad korraldajad sõitja taotluse ning seejärel ilmub mängu võimalus sõita meistrivõistluste liigas.

2.3 Registreerides hooajale on sõitja automaastelt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja.

2.4 Registreerida saab ainult ühte võistlusklassi - Rally2 või Rally4.



2.5 Hooajaga võib liituda igal hetkel.

2.6 Steam/Xbox/PlayStation nime muutmisel muutub kohe ka nimi *Clubs* süsteemis! Sõitja peab enne ralli tulemuste avaldamist (kuni 48h peale ralli lõppu) jälgima, et tema Steam/Xbox/PlayStation nimi ühtiks nimega, mis avaldub <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs> tulemustes.

**NB!** Juhul kui nimed ei kattu, ei lähe ka tulemus kirja. Nime vahetamise korral peab sõitja teavitama korraldajat enne ralli lõppu.

2.7 Meeskondi ega meeskondlikku arvestust sel hooajal ei ole.

### §3 VÕISTLUSKLASSID

3.1 Lubatud autod:

#### Rally2 (R5)

- Citroën C3 R5
- Ford Fiesta R5
- Mitsubishi Space Star R5
- Peugeot 208 T16 R5
- Škoda Fabia R5
- Volkswagen Polo GTI R5

#### Rally4 (R2)

- Ford Fiesta R2
- Opel Adam R2
- Peugeot 208 R2

3.2 Keelatud autod:

#### Rally2 (R5)

- Ford Fiesta R5 MkII

### §4 MEISTRIVÕISTLUSTE ETAPPIDE LÄBIVIIMINE

4.1 Etapil osalemiseks on aega 10 päeva. Sõitja valib raja läbimiseks omale sobiva aja.

4.2 Etappide algusaeg on reedel kell 17:00 ja lõpuaeg ülejärgmisel esmaspäeval kell 20:00. Ralli lõppemise ajaks peavad olema katsed sõidetud.

4.3 Iga etapp koosneb 12 katsesest.

4.4 Katsete nimekirja, ilmastikutingimused, tee degradeerumise astmed ja hooldusalade tiheduse/pikkuse valib ja avaldab korraldaja enne etapi algust.

4.5 Katsed, ilmastiku- ning teetingimused ja hoolduste tihedus/pikkus on olenemata võistlusklassist samad.

4.6 Võistlussarjad toimuvad *cross-platform*, ehk osa on võimalik võtta arvutiga ja konsoolidega.

4.7 Peale katse läbimist peab sõitja veenduma, et mäng on katse tulemuse üles laadinud - see tähendab, et kuvatud on tulemuste vahetabel (leaderboard). *Leaderboard* vaatest edasi minnes saab sõitja valida kas minna kohe järgmisele katsele (valik *Continue*) või panna ralli nii-öelda pausile (valik *Back to menu*). Viimase valiku puhul salvestab mäng ralli tulemuse ja jätkata on võimalik hiljem.



4.8 Katse tulemus ei lähe kirja, kui mäng on suletud/sulgunud katse ajal või enne tulemuste üleslaadimist. Sellisel juhul on sõitjal lubatud etapp lõpuni sõita, kuid mäng lisab sõitja üldajale juurde umbes 15/30 minutit, olenevalt käimasoleva katse pikkusest.

4.9 Mängu seaded igaks etapiks on järgnevad:

- *Hardcore damage* - jah
- *Unexpected moments* - jah
- Kaamera sätete muutmine - lubatud
- Abide kasutamine - lubatud
- Auto seade muutmine - lubatud

4.10 Iga ralli viimane katse on punktikatse. Punktide jagamine vastavalt punktidele 6.3 ja 6.4.

4.11 Igal etapil peab sõitja valima sama auto, millega hooajale registreerus. Vale autoga sõitmise korral järgneb etapi tulemuse tühistamine.

4.12 Autot hooaja jooksul vahetada ei saa.

## §5 TULEMUSED

5.1 Võistlusklassi Eesti meistritiitel omistatakse võistlejale, kellele koguneb võistlussõitude kokkuvõttes suurim arv punkte.

5.2 Ralli jooksul on võimalik jälgida esialgseid tulemusi <https://dirtrally2.dirtgame.com/clubs> lehel.

5.3 Ametlikud tulemused ilmuvad 48 tunni jooksul peale ralli lõppu [www.simracing.ee](http://www.simracing.ee) lehele ja EVALi discordi.

5.4 Hooaja lõpus saab punktide võrdsuse korral kõrgema koha sõitja, kes on etappidel saavutanud rohkem esikohti, seejärel teisi kohti, siis kolmandaid jne. Edasise võrdsuse korral saab kõrgema koha see, kes viimasel etapil sõitis välja parema tulemuse.

## §6 PUNKTIARVESTUS

6.1 Ralli lõpetanud sõitjad, kes on oma võistlusklassi kiirema 30 hulgas, saavad 5 punkti.

6.2 Põhipunkte jagatakse vastavalt alltoodud tabelile.

Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Punktid	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

6.3 Punktikatselt on võimalik punkte saada vaid juhul kui aeg on kirjas igalt katselt.

6.4 Punktikatse punktid jagunevad vastavalt alltoodud tabelile.

Koht	1.	2.	3.	4.	5.
Punktid	5	4	3	2	1

## §7 AUTASUSTAMINE

7.1 Mõlema klassi esimest kolme sõitjat autasustatakse Eesti Autosporti Liidu hooaja lõpugalal.



## §8 KALENDER

8.1 Hooaeg koosneb üheksast rallietapist.

8.2 Arvesse lähevad kõik etapid.

8.3 Kalenderplaan 2021. aasta e-autospordi autorallile:

- 16.04.2021 - 26.04.2021 Monte-Carlo\*
- 30.04.2021 - 10.05.2021 Kreeka\*
- 14.05.2021 - 24.05.2021 Rootsi\*
- 28.05.2021 - 07.06.2021 USA
- 11.06.2021 - 21.06.2021 Šotimaa\*
- 30.07.2021 - 09.08.2021 Soome\*
- 13.08.2021 - 23.08.2021 Saksamaa\*
- 27.08.2021 - 06.09.2021 Wales\*
- 10.09.2021 - 20.09.2021 Uus-Meremaa

\* Saadaval mängu lisadena (DLC).

## §9 SPORDITULEMUSTE MANIPULEERIMISE VASTANE TEGEVUS

9.1 EAL, EAK ja EVAL taunib igasugust ausat sporti ja selle põhimõtteid kahjustavat tegevust.

9.2 EVAL käsitleb spordivõistlustega manipuleerimisena tahtlikku kokkulepet, tegevust või tegevusetust, mille eesmärk on spordivõistluste tulemuse ebaaus moonutamine, saamaks endale või teistele võistlejatele põhjendamatu eelist.

9.3 EVAL kasutab sporditulemustega manipuleerimise ennetamiseks järgmisi meetmeid:

9.3.1 Kõik EVAL liikmed ja võistluste korraldajad teevad endast oleneva rakendamaks meetmeid spordivõistlustega manipuleerimise vastu võitlemiseks, jälgivad head juhtimistava ning tagavad, et võistlused oleksid korraldatud ja kajastatud ausalt ning korrektselt.

9.3.2 Kõik EVAL ametlike võistlustega seotud isikud on kohustatud viivitamatult teavitama EAK-d kahtlasest tegevusest, vahejuhtumistest, stiimulist või kontaktist, mida võib pidada spordivõistlustega manipuleerimise vastaste eeskirjade rikkumiseks.

9.3.3 Kõik EVAL liikmed, võistluste korraldajad ja võistluste läbiviimisega seotud isikud on võimaliku laekunud informatsiooni korral spordivõistluste manipuleerimise kohta kohustatud tegema igakülgset koostööd juhtumi lahendamisel EAK-ga või nende poolt volitatud isikutega.