



# 2021 GT REEGLID

Kinnitatud 28.01.2021

## §1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:

1.1.1. rFactor2 [https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor\\_2/](https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/)

1.1.2. Studio 397 GT3 pack <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/1001/>

1.1.3. Studio 397 Ferrari GT3 <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/47/>

1.1.4. 2021 GT Mod <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2373973816>

## §2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 - Sõitjal tuleb registreerida ennast 2021 hooaega [www.simracing.ee](http://www.simracing.ee) veebilehel.

2.1.1 Registreerides hooaega oled automaatselt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja teha.

2.2 - Võistlusest osavõtmiseks peavad sõitjad omama kehtivat EAL rahvuslikku või rahvusvahelist võistlejalitsentsi. Info - <http://www.autosport.ee/litsentsi-taotlemine>.

2.3 - Võistlejal tuleb valida omale võistlusnumber ja masin, millega plaanitakse sõita terve hooaja vältel. Võistlushooaja keskel masinat ja numbrit vahetada ei saa.

2.3.1 - Numbrid 1-3 on broneeritud 2020 GT hooaja TOP3 lõpetajatele.

2.4 - Võistleja võib endale määrata meeskonna. Meeskonda mitte määrates paigutatakse sõitjad väljamõeldud tiimidesse, mis ei võta osa meeskondlikust arvestusest.

2.5 - Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud kuupäevaks, siis sõidab standardse kujundusega. Kujundus edastada e-posti aadressile [design@simracing.ee](mailto:design@simracing.ee)

2.6 - Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik ning parima kujunduse tegijat autasustatakse eriauhinnaga.



2.6.1 - Registreerides ennast võistlusele hooaja keskel, tuleb valida omale masina number, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud (hooaja keskel saab uusi masinaid juurde teha ainult korraldusmeeskond, standardse kujundusega).

### §3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 - Meeskonnad peavad esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui meeskond ei esita kujundust 01.02.2021 kuupäevaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata. Kujundus edastada e-posti aadressile [design@simracing.ee](mailto:design@simracing.ee)

3.2 - Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. (Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.)

3.3 - Igal meeskonnal on 2 võistleja kohta.

3.4 - Meeskonnas olevad autod ei pea olema ühte marki.

3.5 - Meeskonda esindavad võistlejad tuleb paika panna enne 1. etappi.

3.6 - 2021 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit välja ei jagata.

3.7 - Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.

### §4 SERVERI SEADED

4.1 - Rehvikulu: 2x / Normal

4.2 - Kütusekulu: 1x / Normal

4.3 - Mehaanilised probleemid: Normal

4.4 - Lipureeglid: Black Only

4.5 - Sõidu stardiaeg mängus on: 2:00 PM / 14:00

4.6 - Purunemine: 75%

4.7 - Ajakiirendus: Normal



4.8 - Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmastikuolud seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele, põhinedes selle rajal hetkel valitseval ilmal.

4.9 - Baas realroadiks on korraldaja poolt tehtud oma äranägemise järgi *preseti*. Harjutamise kui ka kvalifikatsiooni serveris on *preseti* setting *static* ehk koguaeg on sama *grip*. Alles võistlusele minnes muudetakse *preset* setting *Autosave* peale ehk peale igat sessiooni lõppu salvestatakse *grip* ära ja kandub järgmisesse sessiooni edasi.

## §5 ABID

5.1 - Lubatud abid:

[F11] Clutch Assistance / siduri abi ehk automaatne siduri kontroll, mis piruettide korral on vajalik, et mootor välja ei sureks.

5.2 - Keelatud abid:

[F1] Steering Help / keeramise abi, aitab autot hoida ideaaltrajektoiril.

[F2] Opposite Lock Assistance / kurvi keerates hoiab ära ülejuhitavust.

[F3] Breaking Point Assistance / pidurduspunkti abi, pidurdab automaatselt kurvi eel.

[F4] Stability Control / stabiilsuse abi, auto püsib kurvis paremini rajal.

[F5] Spin Recovery Assistance / pirueti järgne sõidusuunda aitamine.

[F6] Invulnerability / purunematus.

[F7] Auto Shifting / automaatne käiguvahetus, mäng vahetab ise käike.

[F8] Traction Control / veojõukontroll, mis ei lase ratastel tühjalt pöörelda

[F9] Anti Lock Brakes / ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid

[F10] Pit Lane Assistance / boksitöö abi, auto sõidab-peatub-sõidab boksiteel ise.

## §6 VABATREENINGUD

6.1 - Vabatreeningute server avatakse võistlejatele hiljemalt 2 nädalat, enne võistlussõidu algust.

6.2 - Vabatreeningud toimuvad serveris kuni võistluse alguseni.



### 6.3 - Serveri andmed:

Serveri nimetus: **EVAL 2021 GT: PRACTICE**

Serveri parool: **Banaan**

## §7 KVALIFIKATSIOON

### 7.1 - Kvalifikatsioon toimub 4 päeva enne võistlust:

7.1.1. Server avatakse Kolmapäeval kell 18:00

7.1.2. Server suletakse Laupäev kell 23:59

7.1.3. Serveri nimi: **EVAL 2021 GT: OFFICIAL**

7.1.4. Serveri parool: **Banaan**

7.2 - Kvalifikatsiooni serveri sessioon on "private" ehk teisi osalejaid saab pealt vaadata aga neid ei ole võimalik rajal näha ega nendega kokku pörgata.

### 7.3 - Kvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

7.3.1. Kvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi (Ringide arv on mängumootori poolt piiratud).

7.3.2. Sessioonis lubatud ringide arvu ületamise puhul tühistab mängumootori kvalifikatsiooni tulemuse.

7.3.3. Kui kvalifikatsiooni serveris sessioon vahetub ja mängupoolne ringide arv resetib, siis vastutab sõitja, et ta teist korda 12 ringi ei sõida. Seda kontrollitakse hiljem manuaalselt.

7.3.4. 12. ringi lõpus stardijoone ületamisel tühistab mängumootor kvalifikatsiooni tulemuse.

### 7.4 - Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

7.4.1. Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse, võrreldes kvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

7.4.2. Kvalifikatsioonist edasi võistlusele pääseb 34 kiiremat võistlejat.

7.4.3. Kõigile kvalifikatsiooni sõidust osavõtjatele saadetakse vastava sisuga e-kiri postkasti kella 18:00'ks.



7.5 - Mitteametlikke kvalifikatsioonitulemusi on võimalik reaalajas näha [raceview.nl](http://raceview.nl) ajavõtusüsteemis.

7.5 - Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)

## §8 SOOJENDUS ( WARMUP )

8.1 - Ametlik server avatakse 19:30

8.1.1. Serveri nimi: **EVAL 2021 GT: OFFICIAL**

8.1.2. Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 18.00'ks.

8.2 - Soojendus kestab 30 minutit

8.3 - Sõidu stardijärjekord pannakse paika 19:55 kvalifikatsiooni tulemuste järgi.

8.4 - **HOIATUS!** Kui juhtub, et internet katkeb või käid korra serverist väljas, siis mäng ei pruugi tagasi tules sind tagasi panna kvalifikatsioonis välja sõidetud positsioonile või administraatori poolt määratud positsioonile. Kui on aega piisavalt, üritab administraator positsiooni taastada.

## §9 STARDIPROTSEDUUR

9.1 - In game starditüüp on paigalt start. Tegelik starditüüp on race director (võidusõidu juhi) käsul Rolling Start.

9.2 - Mängu poolt antavas stardis alustavad võistlejad pit limiteriga.

9.3 - Soojendusringil sõidetakse kahes reas, möödumine on keelatud.

9.6 - Esikohalt startija hoiab pidevalt kiirusepiirajat peal. Teised võivad vahede tagasi võtmiseks pit limiteri maha võtta.

9.7 - Pit limiteriga sõidetakse maksimaalselt 1 ring.

9.8 - Võistluse start antakse kõigile, kui kirjutatakse chat'i "START! START! START!". Peale seda võib koheselt kaasvõistlejatest mööduda.

9.9 - Võistluse 72 minutile lisatakse pitlimiteriga sõidetud ringi aeg (möödetakse varasemalt).

9.10 - Stardiprotseduuri ja soojendusringil keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



## §10 SÕIT

10.1 - Sõidust võtavad osa kvalifikatsiooni tulemustel põhjal välja selgitatud 34 kiireimat sõitjat.

10.2 - Sõidu pikkus 72 minutit.

10.3 - Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

10.4 - Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

## §11 BOKSI KASUTAMINE

11.1 - Kohustuslikku boksipeatust ei ole.

11.2 - Boksis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

## §12 PUNKTISÜSTEEM

12.1 - Etapist tuleb läbida vähemalt 75%, et jagataks välja täis punktid. Kui läbitakse vähem kui 75% siis jagatakse välja pooled punktid.

12.2 - Kui võistleja katkestab sõidu punktikohal, läbides 90% sõidust, teenib ta antud koha punktid, kus sõit lõpetati.

12.3 - Võistlushooajas võetakse arvesse 9-st etapist 8 paremat tulemust.

12.4 - 2021 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

12.5 - Meeskondlikku punktiarvestust peetakse karikavõistluse arvestuses.

12.6 - Punkte jagatakse individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgenavlt:

Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
Punktid	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



### **§13 AUTASUSTAMINE**

13.1 - TOP3 Sõitjat autasustatakse Eesti Autospordi Liidu hooaja lõpu galal.

13.2 - Tiimide arvestuse võitjat autasustatakse eripreemiaga.

### **§14 KALENDER**

07.02.2021 - Dubai Autodrome

21.03.2021 - Bathurst

18.04.2021 - Kyalami

16.05.2021 - Road America

13.06.2021 - Silverstone

08.08.2021 - Misano

05.09.2021 - Indianapolis

03.10.2021 - Twin Ring Motegi

31.10.2021 - Interlagos