



# 2021 EURONICS VORMELI REEGLID

## §1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:

1.1.1. rFactor2 [https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor\\_2/](https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/)

1.1.2. ASR-H 2020 V1.01 Formula <https://www.asrformula.com/mods/rfactor2/esports-rf2/asr-h-2020-rf2/>

1.1.3. 2021 Vormeli Mod - <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2389796409>

## §2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 - Sõitjal tuleb registreerida ennast 2021 hooaega [www.simracing.ee](http://www.simracing.ee) veebilehel.

2.1.1 Registreerides hooaega oled automaatselt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja teha.

2.2 - Võistlusest osavõtmiseks peavad sõitjad omama kehtivat EAL rahvuslikku või rahvusvahelist võistlejalitsentsi. Info - <http://www.autosport.ee/litsentsi-taotlemine>.

2.3 - Võistlejal tuleb valida omale võistlusnumber, millega plaanitakse sõita terve hooaja vältel.

2.3.1 - Numbrid 1-3 on broneeritud 2020 Vormeli hooaja TOP3 lõpetajatele.

2.4 - Võistleja võib endale määrata meeskonna. Meeskonda mitte määrates paigutatakse sõitjad väljamõeldud tiimidesse, mis ei võta osa meeskondlikust arvestusest.

2.5 - Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud kuupäevaks, siis sõidab standardse kujundusega. Kujundus edastada e-posti aadressile [design@simracing.ee](mailto:design@simracing.ee)

2.6 - Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik ning parima kujunduse tegijat autasustatakse eriauhinnaga.

2.7 - Registreerides ennast võistlusele hooaja keskel, tuleb valida omale masina number, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud.



### §3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 - Meeskonnad peavad esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kujundused esitada hiljemalt 19.02.2021, kell 20.00. Kujundus edastada e-posti aadressile [design@simracing.ee](mailto:design@simracing.ee)

3.2 - Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. (Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.)

3.3 - Igal meeskonnal on 2 võistleja kohta.

3.5 - Meeskonda esindavad võistlejad tuleb paika panna enne 1. etappi.

3.6 - 2021 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit välja ei jagata.

3.7 - Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.

### §4 SERVERI SEADED

4.1 - Rehvikulu: 1x / Normal

4.2 - Kütusekulu: 1x / Normal

4.3 - Mehaanilised probleemid: Normal

4.4 - Lipureeglid: Black Only

4.5 - Sõidu stardiaeg mängus on: 2:00 PM / 14:00

4.6 - Purunemine: 75%

4.7 - Ajakiirendus: Normal

4.8 - Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmastikuolud seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele, põhinedes selle rajal hetkel valitseval ilmal.

4.9 - Baas realroadiks on korraldaja poolt tehtud oma äranägemise järgi *preseti*. Harjutamise kui ka kvalifikatsiooni serveris on *preseti* setting *static* ehk koguaeg on sama *grip*. Alles võistlusele minnes muudetakse *preset* setting *Autosave* peale ehk peale igat sessiooni lõppu salvestatakse *grip* ära ja kandub järgmisesse sessiooni edasi.



## §5 ABID

### 5.1 - Lubatud abid:

[F11] Clutch Assistance / siduri abi ehk automaatne siduri kontroll, mis piruettide korral on vajalik, et mootor välja ei sureks.

### 5.2 - Keelatud abid:

[F1] Steering Help / keeramise abi, aitab autot hoida ideaaltrajektoiril.

[F2] Opposite Lock Assistance / kurvi keerates hoiab ära ülejuhitavust.

[F3] Breaking Point Assistance / pidurduspunkti abi, pidurdab automaatselt kurvi eel.

[F4] Stability Control / stabiilsuse abi, auto püsib kurvis paremini rajal.

[F5] Spin Recovery Assistance / pirueti järgne sõidusuunda aitamine.

[F6] Invulnerability / purunematus.

[F7] Auto Shifting / automaatne käiguvahetus, mäng vahetab ise käike.

[F8] Traction Control / veojõukontroll, mis ei lase ratastel tühjalt pöörelda

[F9] Anti Lock Brakes / ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid

[F10] Pit Lane Assistance / boksitsee abi, auto sõidab-peatub-sõidab boksitseele ise.

## §6 VABATREENINGUD

6.1 - Vabatreeningute server avatakse võistlejatele hiljemalt 2 nädalat, enne võistlussõidu algust.

6.2 - Vabatreeningud toimuvad serveris kuni võistluse alguseni.

6.3 - Serveri andmed:

Serveri nimetus: **EVAL 2021 GP: PRACTICE**

Serveri parool: **Banaan**



## §7 KVALIFIKATSIOON

7.1 - Kvalifikatsioon toimub 4 päeva enne võistlust:

7.1.1. Server avatakse Kolmapäeval kell 18:00

7.1.2. Server suletakse Laupäev kell 23:59

7.1.3. Serveri nimi: **EVAL 2021 GP: OFFICIAL**

7.1.4. Serveri parool: **Banaan**

7.2 - Kvalifikatsiooni serveri sessioon on "private" ehk teisi osalejaid saab pealt vaadata aga neid ei ole võimalik rajal näha ega nendega kokku põrgata.

7.3 - Kvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

7.3.1. Kvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi (Ringide arv on mängumootori poolt piiratud).

7.3.2. Kvalifikatsioonis, kiiret ringi alustades on keelatud ületada raja piire, s.t võtta lisa, et saavutada stardisirgel eelis.

7.3.3. Sessioonis lubatud ringide arvu ületamise puhul tühistab mängumootori kvalifikatsiooni tulemuse.

7.3.4. Kui kvalifikatsiooni serveris sessioon vahetub ja mängupoolne ringide arv resetib, siis vastutab sõitja, et ta teist korda 12 ringi ei sõida. Seda kontrollitakse hiljem manuaalselt.

7.3.5. 12. ringi lõpus stardijoone ületamisel tühistab mängumootor kvalifikatsiooni tulemuse.

7.4 - Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

7.4.1. Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse, võrreldes kvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

7.4.2. Kvalifikatsioonist pääseb põhisõitu edasi 34 kiireimat võistlejat. Võistlejad, kes lõpetasid kvalifikatsioonisõidu positsioonidel 35-68, võistlevad B-Finaalsõidus.

7.5 - Mitteametlikke kvalifikatsioonitulemusi on võimalik reaalajas näha [raceview.nl](http://raceview.nl) ajavõtusüsteemis.

7.6 - Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)



## §8 SOOJENDUS ( WARMUP )

8.1 - Ametlik B-Finaali server avatakse 18:00

8.1.1. Serveri nimi: **EVAL 2021 GP: OFFICIAL**

8.1.2. Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 17.00'ks

8.1.3. Sõidu stardijärjekord pannakse paika 18:25 kvalifikatsiooni tulemuste järgi..

8.2 - Ametlik A-Finaali server avatakse 19:30

8.2.1. Serveri nimi: **EVAL 2021 GP: OFFICIAL**

8.2.2. Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 18.00'ks.

8.2.3. Sõidu stardijärjekord pannakse paika 19:55 kvalifikatsiooni tulemuste järgi.

8.3 - Soojendus kestab 30 minutit

8.4 - **HOIATUS!** Kui juhtub, et internet katkeb või käid korra serverist väljas, siis mäng ei pruugi tagasi tules sind tagasi panna kvalifikatsioonis välja sõidetud positsioonile või administraatori poolt määratud positsioonile. Kui on aega piisavalt, üritab administraator positsiooni taastada.

## §9 STARDIPROTSEDUUR

9.1 - Paigaltstart soojendusringiga.

9.2 - Soojendusringil sõidetakse üksteise taga, möödumine on keelatud.

9.3 - Stardiprotseduuri ja soojendusringil keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



## §10 B-FINAAL

10.1 - Sõidust võtavad osa kvalifikatsiooni tulemustel põhjal välja selgitatud 35-68 positsioonil lõpetanud sõitjad.

10.2 - Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

10.3 - Sõidu pikkus on ligikaudselt 30 minutit. Täpne ringide arv fikseeritakse korraldajate poolt etapipõhiselt.

10.4 - Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

10.5 - Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

## §11 A-FINAAL PÕHISÖIT

11.1 - Sõidust võtavad osa kvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 34 kiireimat sõitjat.

11.2 - Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

11.3 - Sõidu pikkus on ligikaudselt 60 minutit. Täpne ringide arv fikseeritakse korraldajate poolt etapipõhiselt.

11.4 - A-Finaali põhisõidus on kohustuslik kasutada kahte erinevat rehvisegu. Kui võistlus toimub vihma, ei ole kohustuslik kahte erinevat rehvisegu kasutada.

11.5 - Kiireima ringi sõitnud võistleja saab lisapunkti, eeldusel, et lõpetab võistluse punktikohal.

11.6 - Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

11.7 - Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



## §12 A-FINAAL SPRINT

12.1 - Sõidust võtavad osa kvalifikatsiooni tulemustel põhjal välja selgitatud 34 kiireimat sõitjat.

12.2 - Stardijärjestus pannakse paika A-Finaali põhisõidu tulemuste põhjal. TOP8 A-Finaali põhisõidu lõpetajatest on pööratud järjekorras.

12.3 - Sõidu pikkus on ligikaudselt 30 minutit. Täpne ringide arv fikseeritakse korraldajate poolt etapipõhiselt.

12.4 - Kiireima ringi sõitnud võistleja saab lisapunkti, eeldusel, et lõpetab võistluse punktikohal.

12.5 - Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

12.6 - Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

## §11 BOKSI KASUTAMINE

11.1 - A-Finaali põhisõidus on kohustuslik kasutada kahte erinevat rehvisegu. Kui võistlus toimub vihma, ei ole kohustuslik kahte erinevat rehvisegu kasutada.

11.3 - A-Finaali sprint sõidus ja B-Finaalis kohustuslikku boksipeatust ei ole.

11.2 - Boksis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



## §12 PUNKTISÜSTEEM

12.1 - Etapist tuleb läbida vähemalt 75%, et jagataks välja täis punktid. Kui läbitakse vähem kui 75% siis jagatakse välja pooled punktid.

12.2 - Kui võistleja katkestab sõidu punktikohal, läbides 90% sõidust, teenib ta antud koha punktid, kus sõit lõpetati.

12.3 - Võistlushooajas võetakse arvesse 9-st etapist 8 paremat tulemust.

12.4 - 2021 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

12.5 - Meeskondlikku punktiarvestust peetakse karikavõistluse arvestuses.

12.6 - B-Finaalsõidus punkte ei jagata.

12.7 - A-Finaali põhisõidu ja A-Finaali sprintsõidu kiireima ringi sõitnud võistleja saab lisapunkti, eeldusel, eeldusel, et lõpetab võistluse punktikohal.

12.8 - Punkte jagatakse individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgenvalt:

A-Finaali põhisõit:

Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
Punktid	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

A-Finaali sprint:

Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
Punktid	15	12	10	8	6	5	4	3	2	1





### **§13 AUTASUSTAMINE**

13.1 - TOP3 Sõitjat autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooaja lõpu galal.

13.2 - Tiimide arvestuse võitjat autasustatakse eripreemiaga.

### **§14 KALENDER**

21.02.2021 - Sepang

07.03.2021 - Portimao

04.04.2021 - Magny-Cours

02.05.2021 - Hockenheim

30.05.2021 - Istanbul Park

20.06.2021 - Baku

22.08.2021 - Imola

19.09.2021 - Suzuka

17.10.2021 - Circuit of the Americas