



2022 NB QUALITY GT REEGLID

Kinnitatud 29.12.2021

§1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:

- 1.1.1 rFactor2 https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/
- 1.1.2 Studio 397 GT3 pack <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/1001/>
- 1.1.3 Monza DLC <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/59/>
- 1.1.4 Sebring DLC <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/18/>
- 1.1.5 Spa DLC <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/51/>
- 1.1.6 2022 GT Mod <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2684197318>

1.2 Osalemiseks on rangelt soovituslik järgnev komponent:

- 1.2.1 Crewchief <https://thecrewchief.org/>

§2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 Sõitjal tuleb registreerida ennast 2022 hooaega www.simracing.ee veebilehel.

2.1.1 Registreerides hooaega oled automaatselt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja teha.

2.1.2 Registreerimine ei taga kohta finaalsõitutes. Finaalsõitutesse pääsemiseks tuleb edukalt läbida kvalifikatsiooni voor igale etapile.

2.2 Võistlussarjast osavõtmiseks peavad sõitjad omama ühte alljärgnevates EAL kehtivatest listetntsidest:

- 2.2.1 noortelitsents
- 2.2.2 rahvaspordi litsents
- 2.2.3 rahvuslik litsents
- 2.2.4 rahvusvaheline litsents
- 2.2.5 e-autospordi litsents
- 2.2.6 Täpsem info järgenvalt lingilt: <https://uus.autosport.ee/litsents/>



2.3 Võistlussarjast osavõtmiseks tuleb tasuda osalustasu 20€, olenemata hetkest kuna sarjaga liitutakse (kehtib ka viimase etapi puhul). 2.3 Võistlussarjast osavõtmiseks tuleb tasuda osalustasu 20€, ka siis kui liitunud pole pealt või lõpus.

2.3.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospori Liit MTÜ arveldusarvele: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: 22GT ja teie nimi. Näiteks: 22GT Anti Tiib.

2.4 Võistlejal tuleb valida oma võistlusnumber ja masin, millega plaanitakse sõita terve hooaja vältel. Võistlushooaja keskel masinat ja numbrit vahetada ei saa.

2.4.1 Numbrid 1-3 on broneeritud 2021 GT hooaja TOP3 lõpetajatele.

2.5 Võistleja võib endale määrata meeskonna. Meeskonda mitte määrates paigutatakse sõitjad väljamõeldud meeskondadesse, mis ei võta osa meeskondlikust arvestusest.

2.6 Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud kuupäevaks, siis sõidab standardse kujundusega. Kujundus edastada e-posti aadressile design@simracing.ee

2.7 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.8 Registreerides ennast võistlusele hooaja keskel, tuleb valida oma võistlusnumber, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud.

§3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 Meeskonnad peavad esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui meeskond ei esita kujundust 05.01.2021 kuupäevaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata. Kujundus edastada e-posti aadressile design@simracing.ee

3.2 Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. (Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.)

3.3 Igal meeskonnal on 2 võistleja kohta.

3.4 Meeskonnas olevad autod ei pea olema ühte marki.

3.5 Meeskonda esindavad võistlejad tuleb paika panna enne 1. etappi.

3.6 2022 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit välja ei jagata.

3.7 Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.



§4 SERVERI SEADED

4.1 Rehvikulu: 1x / Normal

4.2 Kütusekulu: 1x / Normal

4.3 Mehaanilised probleemid: Normal

4.4 Lipureeglid: Black Only

4.5 Purunemine: 75%

4.6 Ajakiirendus: Normal

4.7 Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmastikuolud seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele. Ilmaennustus etapist avalikustatakse hiljemalt kaks nädalat enne etapi algust.

4.8 Baas realroadiks on korraldaja poolt tehtud oma äranägemise järgi *preseti*. Harjutamise kui ka kvalifikatsiooni serveris on *preseti* setting *static* ehk koguaeg on sama *grip*. Alles võistlusele minnes muudetakse *preset* setting *Autosave* peale ehk peale igat sessiooni lõppu salvestatakse *grip* ära ja kandub järgmisesse sessiooni edasi.

§5 AUTOD

5.1 2022 NB Quality GT sarjas on kasutusel 5 erinevat autot. Autode nimekiri on järgnev:

5.1.1 Audi R8 GT3 2019

5.1.2 Bentley Continental GT3 2020

5.1.3 Ferrari 488 GT3 Evo 2020

5.1.4 McLaren 720S GT3

5.1.5 Porsche 911 GT3 R

5.2 Autode jõuvahekord on EVAL'i poolt balansseeritud vastavalt:

5.2.1 Audi R8 GT3 2019 +5kg

5.2.2 Bentley Continental GT3 2020 +10kg

5.2.3 Ferrari 488 GT3 Evo 2020

5.2.4 McLaren 720S GT3 +5kg

5.2.5 Porsche 911 GT3 R

5.3 Kui korraldusmeeskond näeb, et autode jõutasakaal vajab jätkuvalt muutmist, võivad tulla edaspidisteks etappideks taas muudatused.

5.4 Kui mängu tootja poolt tuleb hooaja keskel omakorda balansseerimine, kontrollib EVAL'i testimeskond balansseerimise tulemused üle ning selle tulemusena leitakse lahendus, et autode jõuvahekord säiliks võimalikult võrdsena.



§6 ABID

6.1 Lubatud abid:

[F11] Clutch Assistance / siduri abi ehk automaatne siduri kontroll, mis piruettide korral on vajalik, et mootor välja ei sureks.

6.2 Keelatud abid:

[F1] Steering Help / keeramise abi, aitab autot hoida ideaaltrajektoorigil.

[F2] Opposite Lock Assistance / kurvi keerates hoiab ära ülejuhitavust.

[F3] Breaking Point Assistance / pidurduspunkti abi, pidurdab automaatselt kurvi eel.

[F4] Stability Control / stabiilsuse abi, auto püsib kurvis paremini rajal.

[F5] Spin Recovery Assistance / pirueti järgne sõidusuunda aitamine.

[F6] Invulnerability / purunematus.

[F7] Auto Shifting / automaatne käiguvahetus, mäng vahetab ise käike.

[F8] Traction Control / veojõukontroll, mis ei lase ratastel tühjalt pöörelda

[F9] Anti Lock Brakes / ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid

[F10] Pit Lane Assistance / boksitee abi, auto sõidab-peatub-sõidab boksiteel ise.

§7 VABATREENINGUD

7.1 Vabatreeningute server avatakse võistlejatele hiljemalt 2 nädalat, enne võistlussõidu algust.

7.2 Vabatreeningud toimuvad serveris kuni võistluse alguseni.

7.3 Serveri andmed:

7.3.1 Serveri nimetus: **EVAL 2022 GT: PRACTICE**

7.3.2 Serveri parool: **NBquality**

7.4 Vabatreeningutel keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)



§8 EELKVALIFIKATSIOON

8.1 Eelvalifikatsioon algab 6 päeva enne võistlust:

8.1.1 Server avatakse Esmaspäev kell 18:00

8.1.2 Server suletakse Reede kell 23:59

8.1.3 Serveri nimi: **EVAL 2022 GT: OFFICIAL**

8.1.4 Serveri parool: **NBqualityQ**

8.2 Eelvalifikatsiooni tulemuste järgi selguvad põhivõistlusele edasisaajad ning pannakse paika B-Finaali stardijärjekord. Kui osalejaid on rohkem kui 62, pannakse paika ka C-Finaali stardijärjekord.

8.3 Eelvalifikatsiooni serveri sessioon on "private" ehk teisi osalejaid saab pealt vaadata aga neid ei ole võimalik rajal näha ega nendega kokku põrgata.

8.4 Eelvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

8.4.1 Eelvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi (Ringide arv on mängumootori poolt piiratud).

8.4.2 Sessioonis lubatud ringide arvu ületamise puhul (12) tühistab mängumootor eelvalifikatsiooni tulemuse.

8.4.3 Kui eelvalifikatsiooni serveris sessioon vahetub ja mängupoolne ringide arv resetib, siis vastutab sõitja, et ta teist korda 12 ringi ei sõida. Seda kontrollitakse hiljem manuaalselt.

8.5 Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

8.6 Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse, võrreldes eelvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

8.6.1 Eelvalifikatsioonist pääseb põhisoitudele edasi 28 kiireimat võistlejat. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 29-56, võistlevad B-Finaalsõidus. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 57-90, võistlevad C-Finaalsõidus.

8.6.2 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid vähem kui 35, pääsevad kõik eelvalifikatsioonis osalenud võistlejad põhisoitudele edasi.

8.6.3 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid 35 või rohkem, aga vähem kui 63, ei toimu C-Finaali. Antud juhul võtavad B-Finaalsõidust osa võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 29-62.

8.6.4 Kõigile kvalifikatsiooni sõidust osavõtjatele saadetakse vastava sisuga e-kiri postkasti kella 16:00'ks.

8.7 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)



§9 STARDIPROTSEDUUR

9.1 In game starditüüp on paigalt start. Tegelik starditüüp on Race Director'i (võistluste juhi) käsul Rolling Start.

9.2 Mängu poolt antavas stardis alustavad võistlejad pit limiteriga.

9.3 Soojendusringil sõidetakse kahes reas, möödumine on keelatud.

9.4 Esikohalt startija hoiab pidevalt kiirusepiirajat peal. Teised võivad vahede tagasi võtmiseks pit limiteri maha võtta.

9.5 Keelatud on lasta eesoleva sõitjaga vahet üleliigselt suureks, et saavutada sellega startides edu.

9.5.1 Üleliigselt suureks vaheks peetakse stardiolukorras vahet, kui kahe võistleja vahele mahuks veel kaks võistlusautot.

9.5.2 Eesolevast masinast võib mööduda juhul, kui masin liigub põhjendamatult aeglaselt ning on jätnud põhjendamatult suure vahe sisse eesoleva masinaga.

9.6 Võistluse start antakse kõigile, kui kirjutatakse chat'i "START! START! START!" Peale seda võib koheselt kaasvõistlejatest mööduda.

9.7 Võistluse pikkusele lisatakse kiirusepiirajaga sõidetud ringi aeg (möödetakse varasemalt).

9.8 Stardiprotseduuri ja soojendusringil keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



§10 B-FINAAL JA C-FINAAL

10.1 C-Finaali toimumise korral avatakse ametlik server 17:00. Kui C-Finaali ei toimu, avatakse ametlik server 18:00.

10.1.1 Serveri nimi: **EVAL 2022 GT: OFFICIAL**

10.1.2 Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 16.00'ks.

10.2 Soojendus kestab 12 minutit

10.3 C-Finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 63-96 koht.

10.4 B-Finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 29-62 koht.

10.5 Stardijärjestus pannakse paika eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

10.6 C-Finaali start antakse 17.15.

10.7 B-Finaali start antakse 18.15.

10.8 Sõidu pikkus on 30 minutit.

10.9 C-Finaali TOP6 sõitjat saavad edasi B-Finaali ning alustavad B-Finaali rivi lõpust (vastavalt 29, 30, 31, 32, 33, 34)

10.10 B-Finaali TOP6 sõitjat saavad edasi A-Finaali. Nende stardipositsioon oleneb sellest, mis koht A-Finaali kvalifikatsioonis saavutatakse.

10.11 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

10.12 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

10.13 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.

10.13.1 Teate saab saata Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:

10.13.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“

10.13.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.

10.13.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määratud.

10.13.5 Race Director võtab teate saabudes sõitjal karistused maha.

10.13.6 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, et karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algsest Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§11 A-FINAALI SOOJENDUS (WARMUP)

11.1 Ametlik server avatakse 19:30

11.2 Serveri nimi: **EVAL 2022 GT: OFFICIAL**

11.2.1 Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 16.00'ks.

11.3 Soojendus kestab 30 minutit

11.4 **HOIATUS!** Kui juhtub, et internet katkeb või käid korra serverist väljas, siis mäng ei pruugi tagasi tules sind tagasi panna kvalifikatsioonis välja sõidetud positsioonile või administraatori poolt määratud positsioonile. Kui on aega piisavalt, üritab administraator positsiooni taastada.

§12 A-FINAALI KVALIFIKATSIOON

12.1 Kvalifikatsioonist võtavad osa eelkvalifikatsiooni 28 kiireimat sõitjat ning B-Finaali TOP6.

12.2 Kvalifikatsiooni tulemuste järgi pannakse paika A-Finaali sõitude stardipositsioonid.

12.3 Kvalifikatsioon kestab 10 minutit.

12.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

12.5 Kehtivad Parc Ferme reeglid – kvalifikatsiooni lõppedes ei saa enam seadistust järgnevas sõiduks muuta.

12.6 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



§13 A-FINAALI SPRINT

- 13.1 Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.
- 13.2 Sõidu pikkus on 15 minutit.
- 13.3 A-Finaali sprintsõidus ei ole boksipeatus kohustuslik.
- 13.4 Kehtivad Parc Ferme reeglid – tuleb sõita sama seadega, millega sõideti kvalifikatsiooni.
- 13.5 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.
- 13.6 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).
- 13.7 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.
 - 13.7.1 Teate saab Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:
 - 13.7.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“
 - 13.7.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.
 - 13.7.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määranud.
 - 13.7.5 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algelt Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§14 A-FINAALI PÕHISÕIT

14.1 Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal ning TOP8 on pööratud järjestuses.

14.2 Sõidu pikkus on 60 minutit.

14.3 A-Finaali põhisõidus on rehvivahetus kohustuslik.

14.3.1 Vahetada tuleb kõik 4 ratast autol.

14.3.2 Rehvisegu vahetamine ei ole kohustuslik.

14.3.3 Vihmarehviiga startides ei ole boksipeatus kohustuslik.

14.4 A-Finaali põhisõidus ei kehti Parc Ferme reegel.

14.5 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

14.6 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

14.7 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.

14.7.1 Teate saab Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:

14.7.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“

14.7.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.

14.7.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määratud.

14.7.5 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algelt Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§15 PUNKTISÜSTEEM

15.1 Etapist tuleb läbida vähemalt 75%, et jagataks välja täis punktid. Kui läbitakse vähem kui 75% siis jagatakse välja pooled punktid.

15.2 Võistlushooajast võetakse arvesse 7-st etapist 6 parimat tulemust.

15.2.1 Halvim tulemus arvutatakse etapipõhiselt, seega sprintsõidu ja põhisõidu tulemused liidetakse igal etapil kokku.

15.2.2 Diskvalifitseerimise puhul ei võeta antud etappi arvesse halvima tulemuse maha arvestamisel ning tulemustesse jääb 0 punkti antud etapi kohta.

15.3 2022 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku arvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

15.4 Meeskondlikku punktiarvestust peetakse karikavõistluse arvestuses.

15.5 Eelkvalifikatsioonist otse A-Finaali (28 parimat) pääsenud sõitjad saavad 5 punkti.

15.6 Kokku jagatakse punkte TOP40 sõitjale.

15.6.1 A-Finaali sprintsõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
25	18	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

15.6.2 A-Finaali põhisõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.
45	40	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24
18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.	31.	32.	33.	34.
23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7

15.6.3 B-Finaalist jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt: (Punkte saavad kohad 7-12, sest B-Finaali TOP6 pääsesid edasi A-Finaali)

7.	8.	9.	10.	11.	12.
6	5	4	3	2	1



§16 AUTASUSTAMINE

16.1 Üldkokkuvõtte poodiumit autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooaja lõpu galal.

16.2 Üldkokkuvõtte TOP3 sõitjat premeeritakse rahaliste auhindadega.

16.2.1 Rahalisi auhindasid jagatakse vastavalt alljärgnevale tabelile:

1.	2.	3.
400€	200€	100€

§17 KALENDER

09.01.2022 - Kyalami

30.01.2022 - Watkins Glen

20.02.2022 - Bahrain

13.03.2022 - Sebring

03.04.2022 - Portimao

08.05.2022 - Monza

22.05.2022 - Spa