



2022 FORMULA EVAL REEGLID

Kinnitatud EAL-is 02.08.2022

§1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:

- 1.1.1 rFactor2 https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/
- 1.1.2 Formula Pro <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/60/>
- 1.1.3 Monaco DLC <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/45/>
- 1.1.4 Spa DLC <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/51/>
- 1.1.5 Formula EVAL Mod <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2817868730>

1.2 Osalemiseks on rangelt soovituslik järgnev komponent:

- 1.2.1 Crewchief <https://thecrewchief.org/>

§2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 Sõitjal tuleb registreerida ennast 2022 hooaega www.simracing.ee veebilehel.

2.1.1 Registreerides hooaega oled automaatselt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja teha.

2.1.2 Registreerimine ei taga kohta finaalsõitudes. Finaalsõitudesse pääsemiseks tuleb edukalt läbida kvalifikatsiooni voor igale etapile.

2.2 Võistlussarjast osavõtmiseks peavad sõitjad omama ühte alljärgnevates EAL kehtivatest listetntsidest:

- 2.2.1 noortelitsents
- 2.2.2 rahvaspordi litsents
- 2.2.3 rahvuslik litsents
- 2.2.4 rahvusvaheline litsents
- 2.2.5 e-autospordi litsents
- 2.2.6 Täpsem info järgenvalt lingilt: <https://uus.autosport.ee/litsents/>



2.3 Võistlussarjast osavõtmiseks tuleb tasuda osalustasu 10€, olenemata hetkest kuna sarjaga liitutakse (kehtib ka viimase etapi puhul).

2.3.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospori Liit MTÜ arveldusarvele: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: 22 Vormel ja teie nimi. Näiteks: 22 Vormel Anti Tiib.

2.4 Võistlejal tuleb valida oma võistlusnumber ja masin, millega plaanitakse sõita terve hooaja vältel. Võistlushooaja keskel masinat ja numbrit vahetada ei saa.

2.4.1 Numbrid 1-3 on broneeritud 2021 vormeli hooaja TOP3 lõpetajatele.

2.5 Võistleja võib endale määrata meeskonna. Meeskonda mitte määrates paigutatakse sõitjad väljamõeldud meeskondadesse, mis ei võta osa meeskondlikust arvestusest.

2.6 Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud kuupäevaks, siis sõidab standardse kujundusega. Kujundus edastada e-posti aadressile design@simracing.ee

2.7 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.8 Registreerides ennast võistlusele hooaja keskel, tuleb valida oma võistlusnumber, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud.

§3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 Meeskonnad peavad esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui meeskond ei esita kujundust 13.08.2022 kuupäevaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata. Kujundus edastada e-posti aadressile design@simracing.ee

3.2 Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. (Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.)

3.3 Igal meeskonnal on 2 võistleja kohta.

3.4 Meeskonda esindavad võistlejad tuleb paika panna enne 1. etappi.

3.5 2022 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit välja ei jagata.

3.6 Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.



§4 SERVERI SEADED

4.1 Rehvikulu: 1x / Normal

4.2 Kütusekulu: 1x / Normal

4.3 Mehaanilised probleemid: Normal

4.4 Lipureeglid: Black Only

4.5 Purunemine: 75%

4.6 Ajakiirendus: Normal

4.7 Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmastikuolud seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele. Ilmaennustus etapist avalikustatakse hiljemalt kaks nädalat enne etapi algust.

4.8 Baas realroadiks on korraldaja poolt tehtud oma äranägemise järgi *preseti*. Harjutamise kui ka kvalifikatsiooni serveris on *preseti* setting *static* ehk koguaeg on sama *grip*. Alles võistlusele minnes muudetakse *preset* setting *Autosave* peale ehk peale igat sessiooni lõppu salvestatakse *grip* ära ja kandub järgmisesse sessiooni edasi.

§5 VORMEL

5.1 2022 Formula EVAL sarjas on kasutusel Studio 397 poolt loodud Formula Pro masin.

5.2 EVAL on omalt poolt teinud masinale uuenduse, kus on võimsust piiratud.

5.3 Kasutusel on *Push to Pass* süsteem.

5.3.1 *Push to Pass* annab masinale kasutamise ajal lisajõudlust.

5.3.2 *Push to Pass* süsteemi saab kasutada igas sõidus 30 sekundit. Kvalifikatsioonis *Push to Pass* süsteemi kasutada ei saa.



§6 ABID

6.1 Lubatud abid:

[F11] Clutch Assistance / siduri abi ehk automaatne siduri kontroll, mis piruettide korral on vajalik, et mootor välja ei sureks.

6.2 Keelatud abid:

[F1] Steering Help / keeramise abi, aitab autot hoida ideaaltrajektoorigil.

[F2] Opposite Lock Assistance / kurvi keerates hoiab ära ülejuhitavust.

[F3] Breaking Point Assistance / pidurduspunkti abi, pidurdab automaatselt kurvi eel.

[F4] Stability Control / stabiilsuse abi, auto püsib kurvis paremini rajal.

[F5] Spin Recovery Assistance / pirueti järgne sõidusuunda aitamine.

[F6] Invulnerability / purunematus.

[F7] Auto Shifting / automaatne käiguvahetus, mäng vahetab ise käike.

[F8] Traction Control / veojõukontroll, mis ei lase ratastel tühjalt pöörelda

[F9] Anti Lock Brakes / ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid

[F10] Pit Lane Assistance / boksitee abi, auto sõidab-peatub-sõidab boksiteel ise.

§7 VABATREENINGUD

7.1 Vabatreeningute server avatakse võistlejatele hiljemalt 2 nädalat, enne võistlussõidu algust.

7.2 Vabatreeningud toimuvad serveris kuni võistluse alguseni.

7.3 Serveri andmed:

7.3.1 Serveri nimetus: **2022 FORMULA EVAL: PRACTICE**

7.3.2 Serveri parool: **22GP**

7.4 Vabatreeningutel keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)



§8 EELKVALIFIKATSIOON

8.1 Eelvalifikatsioon algab 6 päeva enne võistlust:

8.1.1 Server avatakse Esmaspäev kell 18:00

8.1.2 Server suletakse Reede kell 23:59

8.1.3 Serveri nimi: **2022 FORMULA EVAL: OFFICIAL**

8.1.4 Serveri parool: **22GPQ**

8.2 Eelvalifikatsiooni tulemuste järgi selguvad põhivõistlusele edasisaajad ning pannakse paika B-Finaali stardijärjekord. Kui osalejaid on rohkem kui 50, pannakse paika ka C-Finaali stardijärjekord.

8.3 Eelvalifikatsiooni serveri sessioon on "private" ehk teisi osalejaid saab pealt vaadata aga neid ei ole võimalik rajal näha ega nendega kokku pörgata.

8.4 Eelvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

8.4.1 Eelvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi (Ringide arv on mängumootori poolt piiratud).

8.4.2 Sessioonis lubatud ringide arvu ületamise puhul (12) tühistab mängumootor eelvalifikatsiooni tulemuse.

8.4.3 Kui eelvalifikatsiooni serveris sessioon vahetub ja mängupoolne ringide arv resetib, siis vastutab sõitja, et ta teist korda 12 ringi ei sõida. Seda kontrollitakse hiljem manuaalselt.

8.5 Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

8.6 Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse, võrreldes eelvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

8.6.1 Eelvalifikatsioonist pääseb põhisoitudele edasi 22 kiireimat võistlejat. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 23-44, võistlevad B-Finaalsõidus. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 45-73, võistlevad C-Finaalsõidus.

8.6.2 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid vähem kui 29, pääsevad kõik eelvalifikatsioonis osalenud võistlejad põhisoitudele edasi.

8.6.3 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid 29 või rohkem, aga vähem kui 45, ei toimu C-Finaali. Antud juhul võtavad B-Finaalsõidust osa võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 23-50.

8.6.4 Kõigile kvalifikatsiooni sõidust osavõtjatele saadetakse vastava sisuga e-kiri postkasti kella 16:00'ks.

8.7 *Push to Pass* süsteemi eelvalifikatsiooni ajal kasutada ei saa.

8.8 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#)



§9 STARDIPROTSEDUUR

9.1 Paigaltstart sojendusringiga.

9.2 Sojendusringil sõidetakse üksteise taga, möödumine on keelatud.

9.3 Stardiprotseduuri ja sojendusringil keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



§10 B-FINAAL JA C-FINAAL

10.1 C-Finaali toimumise korral avatakse ametlik server 17:00. Kui C-Finaali ei toimu, avatakse ametlik server 18:00.

10.1.1 Serveri nimi: **2022 FORMULA EVAL: OFFICIAL**

10.1.2 Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 16.00'ks.

10.2 Soojendus kestab 12 minutit

10.3 C-Finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 45-73 koht.

10.4 B-Finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 23-50 koht.

10.5 Stardijärjestus pannakse paika eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

10.6 C-Finaali start antakse 17.15.

10.7 B-Finaali start antakse 18.15.

10.8 Sõidu pikkus on 30 minutit.

10.9 *Push to Pass* süsteemi saab kasutada 30 sekundit.

10.10 C-Finaali TOP6 sõitjat saavad edasi B-Finaali ning alustavad B-Finaali rivi lõpust (vastavalt 23, 24, 25, 26, 27, 28)

10.11 B-Finaali TOP6 sõitjat saavad edasi A-Finaali. Nende stardipositsioon oleneb sellest, mis koht A-Finaali kvalifikatsioonis saavutatakse.

10.12 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

10.13 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

10.14 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.

10.14.1 Teate saab saata Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:

10.14.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“

10.14.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.

10.14.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määranud.

10.14.5 Race Director võtab teate saabudes sõitjal karistused maha.

10.14.6 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, et karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algelt Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§11 A-FINAALI SOOJENDUS (WARMUP)

11.1 Ametlik server avatakse 19:30

11.2 Serveri nimi: **2022 FORMULA EVAL: OFFICIAL**

11.2.1 Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 16.00'ks.

11.3 Soojendus kestab 30 minutit

11.4 **HOIATUS!** Kui juhtub, et internet katkeb või käid korra serverist väljas, siis mäng ei pruugi tagasi tules sind tagasi panna kvalifikatsioonis välja sõidetud positsioonile või administraatori poolt määratud positsioonile. Kui on aega piisavalt, üritab administraator positsiooni taastada.

§12 A-FINAALI KVALIFIKATSIOON

12.1 Kvalifikatsioonist võtavad osa eelkvalifikatsiooni 22 kiireimat sõitjat ning B-Finaali TOP6.

12.2 Kvalifikatsiooni tulemuste järgi pannakse paika A-Finaali sõitude stardipositsioonid.

12.3 Kvalifikatsioon kestab 10 minutit.

12.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

12.5 *Push to Pass* süsteemi kvalifikatsiooni ajal kasutada ei saa.

12.6 Kehtivad Parc Ferme reeglid – kvalifikatsiooni lõppedes saab järgnevas sõiduks ainult järgnevaid muudatusi teha – (Fuel, Revs, Engine Mix, Brake Map, Brake Bias, Pedal Force, Steering rack, Front wing.)

12.7 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).



§13 A-FINAALI SPRINT

- 13.1 Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.
- 13.2 Sõidu pikkus on 20 minutit.
- 13.3 A-Finaali sprintsõidus ei ole boksipeatus kohustuslik.
- 13.4 *Push to Pass* süsteemi saab kasutada 30 sekundit.
- 13.5 Kehtivad Parc Ferme reeglid – tuleb sõita sama seadega, millega sõideti kvalifikatsiooni.
- 13.6 A-Finaali sprindisõidu kiireima ringi omanik saab 2 lisapunkti, eeldusel, et lõpetas TOP10 positsioonil.
- 13.7 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.
- 13.8 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).
- 13.9 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.
 - 13.9.1 Teate saab Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:
 - 13.9.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“
 - 13.9.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.
 - 13.9.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määranud.
 - 13.9.5 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algelt Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§14 A-FINAALI PÕHISÕIT

14.1 Stardijärjestus pannakse paika kvalifikatsiooni tulemuste põhjal ning TOP8 on pööratud järjestuses.

14.2 Sõidu pikkus on 45 minutit.

14.3 A-Finaali põhisõidus on rehvivahetus kohustuslik.

14.3.1 Vahetada tuleb kõik 4 ratast autol.

14.3.2 Rehvisegu vahetamine on kohustuslik.

14.3.3 Vihmarehaviga startides ei ole boksipeatus kohustuslik.

14.4 *Push to Pass* süsteemi saab kasutada 30 sekundit.

14.5 A-Finaali põhisõidus ei kehti Parc Ferme reegel.

14.6 A-Finaali põhisõidu kiireima ringi omanik saab 2 lisapunkti, eeldusel, et lõpetas TOP10 positsioonil.

14.7 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

14.8 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas [LINK](#).

14.9 Kui võistleja on mängu vea tõttu saanud raja lõikamise karistuse, on võistlejal õigus Race Directorile selle kohta teade saata, et karistus eemaldataks.

14.9.1 Teate saab Race Directorile sõidu ajal, kirjutades vestluse kasti järgnev sõnum:

14.9.2 „/w Race Director Sain mängu vea tõttu lõikamise eest karistuse“

14.9.3 Antud sõnumit on võimalik ka nupuvajutuse alla määrata mängu seadistuste alt.

14.9.4 Teate võib saata ainult siis, kui mäng on võistlejale juba karistuse määranud.

14.9.5 Peale sõitu kontrollitakse kõikide teate saatnud võistlejate olukorrad üle. Kui selgub, karistus ei tulnud mängu vea tõttu, määratakse siiski võistlejale karistus, mis algselt Race Directori poolt eemaldati ning 1 karistuspunkt.



§15 PUNKTISÜSTEEM

15.1 Etapist tuleb läbida vähemalt 75%, et jagataks välja täis punktid. Kui läbitakse vähem kui 75% siis jagatakse välja pooled punktid.

15.1.1 Osalejad peavad punktide saamiseks läbima vähemalt 50% sõidu võitja distantsist.

15.2 Võistlushooajast võetakse arvesse 7-st etapist 6 parimat tulemust.

15.2.1 Halvim tulemus arvutatakse etapipõhiselt, seega sprintsõidu ja põhisõidu tulemused liidetakse igal etapil kokku.

15.2.2 Diskvalifitseerimise puhul ei võeta antud etappi arvesse halvima tulemuse maha arvestamisel ning tulemustesse jääb 0 punkti antud etapi kohta.

15.3 2022 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku arvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

15.4 Meeskondlikku punktiarvestust peetakse karikavõistluse arvestuses.

15.5 Eelkvalifikatsioonist otse A-Finaali (22 parimat) pääsenud sõitjad saavad 5 punkti.

15.6 A-Finaali sõitude kiireimate ringide omanikud saavad 2 lisapunkti, eeldusel, et lõpetati TOP10 positsioonil.

15.7 Kokku jagatakse punkte TOP28 sõitjale.

15.7.1 A-Finaali sprintsõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
25	18	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

15.7.2 A-Finaali põhisõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.
35	30	28	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
15.	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.
14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



§16 AUTASUSTAMINE

16.1 Üldkokkuvõtte poodiumit autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooaja lõpu galal.

16.2 Üldkokkuvõtte TOP3 sõitjat premeeritakse rahaliste auhindadega.

16.2.1 Rahalisi auhindasid jagatakse vastavalt alljärgnevale tabelile:

1.	2.	3.
500€	300€	200€

§17 KALENDER

14.08.2022 - Melbourne

28.08.2022 - Barcelona

11.09.2022 - Red Bull Ring

25.09.2022 - Monaco

09.10.2022 - Zandvoort

23.10.2022 - Spa Francorchamps

06.11.2022 - TBA (selgub hiljemalt enne 23.10 toimuvat etappi)