



EVD



E-AUTOSPORDI DRIFTI EESTI MEISTRIVÕISTLUSED 2023-2024. REEGLID

Kinnitatud EAL-is 26.10.2023

§1 ÜLDISED MÄÄRUSED

- 1.1 Võistluste korraldaja on Estonian Virtual Drift (edaspidi EVD) koostöös Eesti Virtuaalse Autospori Liidu (edaspidi EVAL), Eesti Drifti Liidu (edaspidi EDL) ja Eesti Autospori Liiduga (edaspidi EAL).
 - 1.1.1 EVD Discord: <https://discord.gg/u3qYMQjipB>
- 1.2 Registreerides ennast võistlusele nõustute allpool olevate reeglitega.
- 1.3 Iga osaleja on kohustatud läbi lugema ja järgima neid reegleid.
- 1.4 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:
 - 1.4.1 Assetto Corsa - https://store.steampowered.com/app/244210/Assetto_Corsa/
 - 1.4.2 Content Manager - <https://assettocorsa.club/content-manager.html>
 - 1.4.3 VDC 3.0 Car Pack - <https://www.vosan.co/driftcarpacks/vdc-public-car-pack-3-0/>
 - 1.4.4 Vajalikud rajad jagatakse laiali EVD discordis.
- 1.5 Serveris harjutamas käies tuleb kasutada oma täisnime, keelatud on kasutada teise inimese nime.
 - 1.5.1 Täpitähed ÕÄÖÜ asendada OAOU'ga.
 - 1.5.2 Vale nime all sõitmise eest on karistuseks osaleja eemaldamine käimasolevast võistlushooajast ja tulemused tühistatakse.
- 1.6 Registreerides ennast võistlusele on korraldajal õigus avaldada võistlustel osaleja täisnime.
- 1.7 EVD jätab endale õiguse teha mõjuvatel põhjustel muudatusi võistluste toimumise ajas, ajakavas ja võistluse käigus.
- 1.8 Iga osaleja peab liituma EVD Discordi serveriga ja seal küsima "driver" rolli, see tagab ligipääsu vajalikele vestlus- ja häälskanalitele.
- 1.9 Igal EMV hooajapunktidele võistlevale osalejale peab olema kehtiv EAL e-spori litsents (2023 aasta litsents võimaldab sõita kaasa kõik drifti EMV viis etappi, kaasa arvatud 2024 toimuvad etapid).



§2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 Sõitjal tuleb registreerida ennast EVD Estonian Drift Championship 2024 sarja EVAL-i kodulehel.

2.1.1 Sarja registreerimine suletakse 11.11.2023 kell 23.59.

2.1.2 Igale etapile tuleb registreerida eraldi hiljemalt etapile eelneva neljapäeva õhtul kell 21.59.

2.1.3 Kui osalejate arv etapil ei täitu etteantud tähtjaks, võidakse ülejäänud kohad täita „Wildcard“ sõitjatega (ei vaja litsentsi, ei kogu sarjapunkte, ei saa võimalikke auhindu).

2.2 Võistlussarjast osavõtmiseks peab osaleja valima registreerimisankeedis olevast nimekirjast võistlusmasina ja võistlusnumbri, millega kavatseb terve võistlushooaja kaasa teha. Võistlushooaja keskel masinat ja numbrit vahetada ei ole võimalik.

2.3 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.3.1 Autol peavad olema korraldajate poolt ette antud sarjalogod ning nime- ja numbrisilt.

2.3.2 Logode jaoks võivad olla etteantud positsioonid, millest tuleb võimalikult lähedaselt kinni hoida, asukohta võib veidi muuta, et logod oleksid paremini nähtavad või sobiksid kokku auto disainiga.

2.3.3 Kujundused tuleb soovituslikult edastada korraldajatele registreerimisankeedis ligipääsetava lingina. Kujundused võib edastada korraldajatele ka hooaja vältel.

2.3.4 Esiklaasi üläääres oleva VDC banneri muutmine on keelatud.

2.3.5 Reaalsete logode kasutamine on keelatud ilma logo õiguste haldaja loata.

2.3.6 Ebatsensuurse sisuga bännerite või reklaamide kasutamine pole lubatud.

2.4 Osalejatel on lubatud muuta auto seadistust, kuid *modi* muutmine on keelatud.

2.5 Maksimaalne hooajal osalejate arv on 64 sõitjat.

2.6 Hooaja registreerimistasu on 30€, mis annab õiguse osaleda kõigil 5 etapil.

2.6.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospori Liit MTÜ

arvelduskontole: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: 24EVD ja teie nimi.

Näiteks: 24EVD Anti Tiib.



EVD



§3 SERVERI SEADED

- 3.1 Purunemine: 0%
- 3.2 Rehvikulu: 100%
- 3.3 Pidamine ehk grip: 100%
- 3.4 Õhutemperatuur: 30°C
- 3.5 TC ehk veojõukontroll on keelatud
- 3.6 ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid on keelatud.
- 3.7 Kasutusel on VDC rehvisegu.
- 3.8 Rehvisoojendustekke ei kasutata.

§4 AJAKAVA JA KALENDER

4.1 12:30 - võistlejate koosolek (KOHUSTUSLIK) Umbes 13.00 algavad kvalifikatsioonid, nende järel toimuvad tandemsõidud. Vahepeal tehnilised pausid (serveri seadistamine jms).

4.2 Etappide toimumiskuupäevad:

Shakedown - 22.10.2023

1. etapp - 19.11.2023
2. etapp - 17.12.2023
3. etapp - 14.1.2024
4. etapp - 4.2.2024
5. etapp - 3.3.2024

4.3 Rajad avalikustatakse hiljemalt 2 nädalat enne esimese etapi toimumist.



§5 VÕISTLUSFORMAAT

5.1 KVALIFIKATSIOON

5.1.1 Osalejad jagatakse esimesel etapil registreerimisjärjekorra alusel gruppidesse. Hiljem jagatakse osalejad gruppidesse eelnevate tulemuste põhjal. Gruppide nimekiri avalikustatakse osavõistluse päeva hommikul enne võistluse algust. Osaleja peab liituma serveriga oma grupi kvalifikatsioonisessiooni alguses (info häälekanalil EVD Discordis jooksvalt) ja pärast oma grupi kvalifikatsioonivooru lõppu serverist lahkuma. Igal osalejal on kvalifikatsioonis kaks hinnatavat sõitu. Kvalifikatsioonisõitude läbiviimise kord esitatakse iga etapi võistlejate koosolekul. Sõitja tulemuse kvalifikatsioonis määrab tema parim kvalifikatsioonisõit. Iga kvalifikatsioonisõitu hinnatakse kolme kriteeriumi alusel: joon, nurk ja stiil.

5.1.2 Osalejad peavad olema teadlikud, millal nad peavad kvalifikatsiooni sõitudele minema, vastasel juhul saavad osalejad oma sõidust osa võtmata jätmise korral tulemuseks võistlustelt eemaldamise.

5.1.3 Hinnatav sõit algab hetkel, kui võistlusauto ületab *entry* joone, ja lõpeb pärast finišijoone ületamist.

5.1.4 Tandemsõitudele pääseb parima kvalifikatsioonisõidu põhjal 32 parimat osalejat.

5.1.5 Tandemsõitude stardijärjekord määratakse parima kvalifikatsioonisõidu alusel, vastavalt kasutatavale tandemipuule.

5.1.6 Tandempuu koha määramisel võetakse arvesse iga sõitja suurema punktiskooriga kvalifikatsioonisõitu. Võrdse tulemuse korral suurema punktiskooriga sõitudes võrreldakse madalama punktiga kvalifikatsioonisõitu. Võrdse tulemuse korral ka madalamate kvalifikatsiooni punktide korral võrreldakse esmalt parema ning seejärel madalama skooriga sõidu joonepunkte, seejärel nurga- ning seejärel stiilipunkte. Kui ka need on võrdsed saavutab parema tulemuse madalama registreerimisnumbriga sõitja kõrgema koha.

5.1.7 Kvalifikatsioonisõitude ajal ei soorita juht harjutussõite enne kahte ametlikku sõitu.

5.2 TOP 32

5.2.1 Pärast kvalifikatsiooni toimuvad tandemsõidud. Kvalifikatsioonitulemuste põhjal moodustatakse võistluspaarid. Võistluspaarides kahe sõidu (eessõit ja jälitussõit) tulemusena otsustatakse võitja, kes liigub eliminaatorsüsteemis edasi järgmisesse tandemsõitu. Viimase võistluspaari sõitudest selgitatakse välja võitja.

5.2.2 Tandemsõitudes on eessõitja ülesandeks sõita veatu (100p) kvalifikatsioonisõit. Jälitava sõitja ülesandeks on kopeerida võimalikult täpselt eessõitja sõitu.

5.2.3 Kui sõitja pole enda tandemsõiduks serverisse ühendunud, siis antakse start kohale jõudnud sõitjale. Sõitja, kes polnud kohal on automaatselt kaotaja. Kohtunikel on õigus mõjuvatel põhjustel teha erandeid.

5.2.4 KOHUSTUSLIK sõitjate koosolek toimub enne võistlust EVD Discordis.

5.2.5 Top 32 tandemsõitude tabeli link avaldatakse võistluste käigus EVD Discordis.



§6 VÖISTLEJALE

6.1 Sõitjatel peab olema stabiilne võrguühendus. Sõitjad, kellel on probleeme internetiga, võidakse võistluselt eemaldada.

6.2 Mängu visuaali ja heli muutmiseks või parandamiseks on lubatud kasutada mängulisasid, aga need ei tohi kuidagi muuta mängu tööpõhimõtet. Kohtunike otsusega võidakse ebaausaid vahendeid kasutavad võistlejad võistlustelt eemaldada.

6.3 Sõitjad saavad ühe korra võistluse jooksul võtta 5-minutilise tehnilise pausi, et parandada internetiprobleeme.

6.4 Enne paarissõitu peab kontrollima, et rool ja muu varustus toimiks.

6.5 Kohtunikud lubavad ühe korra võistluse jooksul parandada probleeme varustusega.

6.6 Sõitude vahel "Back to pits" funktsiooni kasutamine määratletakse võistlejate koosolekul etapipõhiselt.

6.7 Juhtimiseseadmena on lubatud kasutada rooli, pedaale, käigukangi ja käsipidurit. Klaviatuuri, hiire ja kontrolleri kasutamine juhtimiseks on keelatud. Reegli rikkumiskahtluse korral teevad otsuse kohtunikud ning otsus ei kuulu vaidlustamisele.

§7 KOHTUNIKUD

7.1 Kuni 3 kohtuniku hindavad kvalifikatsiooni- ja tandemsõite. Kvalifikatsioonipunktid (100) jagunevad järgmiselt: joon 40, nurk 30, stiil 30 (pühendumus 15, sujuvus 15).

7.1.1 Kohtunikud võivad varieeruda. Kohtunike nimed avaldatakse enne võistlust briifingul.

7.2 Paarissõidu hindamine

7.2.1 Paarissõite hindab kuni 3 kohtuniku. Iga kohtunik annab teada oma otsuse. Kohtunikud valivad kolme variandi vahel:

7.2.1.1 Sõitja "A" võidab

7.2.1.2 Sõitja "B" võidab

7.2.1.3 "ONE MORE TIME - OMT" (Veel üks kord)

7.2.2 Otsus langetatakse enamushääletuse tulemusel. Juhul, kui kõik kohtunikud otsustavad erinevalt, antakse sõitjatele „One more time“ ja sõitjad sõidavad tandemsõidud uuesti. Iga paari kohta võib hääletada OMT vaid ühel korral.



7.3 Nullskoorid kvalifikatsioonis ja paarissõitudes.

7.3.1 Kaks või rohkem ratast on samal ajal rajalt väljas/esiratas ninaklipis rajalt väljas = null

7.3.2 Auto läheb otseks = null

7.3.3 Koonuse või rajamarkeri maha sõitmine = punktikaotus

7.3.4 Mitu korda drifti alustamine = null

7.3.5 Järsk peatus = null

7.3.6 Auto välja suretamine hindamisalal = null

7.3.7 Kontakt muudab jõuliselt autode joont või nurka või põhjustab spinni = null

7.3.8 Kolm korda vastu stardikoonuseid sõitmine = null

§8 TULEMUSED

8.1 Punkte jagatakse kvalifikatsiooni alusel TOP32 sõitjatele ning tandemsõitjate tabeli järgi TOP32, 16 ja 8 jõudnud sõitjatele. Punktitabeli link avaldatakse EVD Discordis.

8.2 Võitjaks tuleb enim punkte teeninud sõitja. Kui tekivad viigid punktis tabelis, otsustatakse võitja järgmiselt:

8.2.1 Kõrgem koht antakse sõitjale, kellel on rohkem etapivõite.

8.2.2 Kui võitude arv on võrdne, läheb kõrgem koht sõitjale, kellel on rohkem 2. kohti.

8.2.3 Kui see on ka võrdne, siis vaadatakse edasi 3. kohti, 4. kohti jne.

8.3 Punktide jagunemine:

8.3.1 Kvalifikatsioon:

Koht	1.	2.	3.	4.	5-6.	7-8.	9-12.	13-16.	17-24.	25-32.	33-64.
Punktid Vastavalt kohale	12	10	8	6	4	3	2	1	0.50	0.25	0.10

8.3.2 Paarissõidud:

Koht	1.	2.	3.	4.	5-8.	9-16.	17-32.
Punktid Vastavalt kohale	100	88	78	69	61	54	24



§9 HOIATUSED, KARISTUSED JA PROTESTID

9.1 Hoiatused ja karistused määratakse kohtunike otsustega

9.2 Karistatavad tegevused on kirjas briifingu dokumendis [LINK](#)

9.3 Protesti kohtunike otsuse või kaasvõistleja kohta saab esitada kuni 1 tund peale finaali toimumist.

9.3.1 Protest esitatakse peakohtunikule Discordis privaatsõnumiga.

9.3.2 Protesti esitamise tasu on 60€.

9.3.2.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospori Liit MTÜ arvelduskontole: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: Protest 24EVD(etapi number) ja teie nimi. Näiteks: Protest 24EVD2 Anti Tiib.

9.3.2.2 Protesti deposiidi maksekinnitus tuleb peakohtunikule esitada koos protestiga.

9.3.3 Protesti esitamine ei garanteeri otsuse või tulemuste muutmist.

9.3.4 Protesti vaatavad kohtunikud läbi hiljemalt ühe tunni jooksul peale võistluse lõppu või ühe tunni jooksul alates viimase protesti laekumisest.

9.3.5 Võistlejal on õigus peale võistluse lõppu küsida kohtunikelt põhjendusi otsuste kohta Discordis erasõnumiga.

§10 AUHINNAD

10.1 Hooaja- ja etapiauhinnad avalikustatakse enne esimese etapi algust.

10.2 Üldkokkuvõtte kolme parimat autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooajalõpugalal.



§11 TERMINID

11.1 Joon - ideaalne trajektoor, millega auto peab raja läbima, see on markeeritud sisemiste ninaklippidega, välimiste sabaklippidega või -aladega ning poolevahetustsoonidega. Sisemised ninaklipid on orientiirid rajal, millele peaks auto esistange võimalikult lähedale jõudma. Välimised sabaklipid on orientiirid, millele peab võimalikult lähedale jõudma auto tagastangega. Aladest, mis on rajal markeeritud kastidena, peavad esi- või tagarattad samaaegselt algusest lõpuni läbi minema. Poolevahetustsoonid on alad rajal, kus trajektoori suund muutub ja auto peab drifti suunda muutma.

11.2 Nurk - mõõdab auto nurka liikumissuuna (joone) suhtes, mida sõitja läbi raja kasutab. Korrektuurid nurga osas peavad jääma minimaalseks. Kurvist kurvi üleminek peab olema sujuv.

11.3 Stiil - võtab kokku sõidu üldise mulje ja teiste kriteeriumite täitmise terve sõidu jooksul. See on kõige subjektiivsem kriteerium ja kohtunikud ootavad siin nii suurt "põnevust", kui sõitja suudab luua. Sõitjad peavad demonstreerima kogu aeg täielikku kontrolli auto üle. Stiil jaguneb kaheks alaosa: pühendumus ja sujuvus.

11.4 Kiiruse hoidmine - sõitjad peavad suutma hoida sobivat kiirust. Radadel on määratud kiirendusalad, püsiva kiiruse alad ning pidurdusalad. "Piduritest" või muul viisil auto aeglustamine alad, kus auto ei peaks aeglustuma, läheb kirja veana.

11.5 Paarissõidud

11.5.1 Eessõitja peab olema võimeline vigadeta raja läbima.

11.5.2 Jälitav sõitja peab kopeerima eessõitja sõitu, kuid võib mõnevõrra lõigata joont, et eessõitjat survestada. Jälitav sõitja peaks hoidma end võimalikult lähedal eessõitjale.

11.6 Mõõdumine - mõõdumine on lubatud igal pool rajal, kui eessõitja on ilmselgelt ettenähtud joonelt eemal. Kõik mõõdumised, mis sooritatakse eelolevast tingimusest väljaspool on reeglitevastased ja tähendavad nulli (0).

11.7 Kokkupõrked - tandemsõidus kokkupõrke puhul kaotab kontakti põhjustanud sõitja eelise. Kogemata juhtunud kontaktid on lubatud, aga on rangelt mittesoovituslikud. Sõitjad peavad läbima terve raja, isegi kui teisel sõitjal toimub avarii, löök, spinn või ta ei ole muul põhjusel võimeline sõitu lõpetama. Sõitjaid hinnatakse kogu rajal viibimise ajal. Jälitussõidu hindamine lõpeb eessõitja sõidu nulliva vea korral.

§12 LIVESTREAM

12.1 Livestream toimub Twitchi kanalil: www.twitch.tv/driftestonia

12.2 Livestream postitatakse järelvaatamiseks EVAL Youtube kanalile.

§13 MUUDATUSED REEGLISTIKUS

13.1 Muudatused reeglistikus avalikustatakse vajadusel lisamäärustega.