



S-LINK GT Eesti Meistrivõistlused 2024

Reeglid

§1 ÜLDINE

1.1 S-LINK GT Eesti Meistrivõistlused 2024 ehk Eesti meistrivõistlused virtuaalses ringrajasõidus GT-autodele (edaspidi **Sari**) on MTÜ Eesti Virtuaalse Autospordi Liit (edaspidi **EVAL**) poolt Eesti Autospordi Liidu heakskiidul korraldatav mitmeetapiline e-autospordi võistlussari.

1.2 Kõik Sarjas osalejad kohustuvad järgima käesoleva Juhendi, E-autospordi ringraja meistrivõistluste 2024 Üldjuhendi, Üldjuhendi lisa 1, FIA spordikodeksi ja muude asjassepuutuvate normdokumentide nõudeid.

1.3 Osalemiseks on vaja järgnevat komponente:

1.3.1 Assetto Corsa Competizione (edaspidi **Mäng**): [LINK](#)

1.3.2 Mount Panorama Circuit (Australia): [LINK](#)

1.3.3 Circuit Ricardo Tormo – Valencia: [LINK](#)

1.3.4 Donington Park Circuit: [LINK](#)

1.3.5 Indianapolis Motor Speedway ja Watkins Glen International: [LINK](#)

1.3.6 Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Imola: [LINK](#)

1.3.7 Võistleja, kes tahab osaleda ainult mõnel etapil ei pea soetama endale kõiki mängu DLC-sid (lisasid).

1.4 Olenevalt võistleja auto valikust on osalemiseks vaja järgnevat komponente:

1.4.1 Ferrari 296 GT3 (2023), Lamborghini Huracan EVO2 (2023) ja Porsche 911 (922) GT3 R (2023) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.4.2 Mercedes-AMG GT3 EVO (2020) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.4.3 Audi R8 LMS EVO (2022) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.5 Tulemused ja teadaanded avaldatakse Discordis EVALi ametlikes kanalites 2024-gt-emv-tulemused ja 2024-gt-emv-teadaanded. Need ja kanal 2024-gt-emv-arutlus on nähtavad ainult sarja registreerunud võistlejatele ja meeskondade omanikele.

1.6 EVALi ametlike Discordi kanalitega on võimalik liituda järgneval lingilt: <https://discord.gg/etacgn8>.



§2 SARJA REGISTREERIMINE

2.1 Võistlejal tuleb sarja registreeruda veebilehel <https://www.simracing.ee>.

2.2 Registreerumine ei taga kohta finaalsõidus. Finaalsõitu pääsemiseks tuleb igal etapil läbida eelkvalifikatsioon.

2.3 Sarjas osalemiseks peab võistleja omama üht alljärgnevat kehtivat EALi võistlejalitsentsi mistahes autospordialal:

2.3.1 Noortelitsents.

2.3.2 Rahvaspordi litsents.

2.3.3 Rahvuslik litsents.

2.3.4 Rahvusvaheline litsents.

2.3.5 E-autospordi litsents (kehtib terve 2024 aasta ning sellega võib osaleda ka teistel e-autospordi EMV üritustel).

2.3.6 Täpsem info ja taotlused lingil <https://uus.autosport.ee/litsents>.

2.4 Võistlussarjast osa võtmiseks tuleb tasuda osalustasu 30€, olenemata hetkest millal sarjaga liitutakse (kehtib ka viimase etapi puhul).

2.4.1 Osalustasu tuleb maksta ülekandega MTÜ Eesti Virtuaalse Autospordi Liit arvelduskontole EE102200221067600044. Selgitusse palume märkida 24GT ja võistleja nimi, näiteks 24GT Anti Tiib.

2.4.2 Osalustasu ei kuulu tagastamisele.

2.5 Võistlejal tuleb valida endale võistlusnumber ja auto. Võistlushooaja jooksul numbrit ja autot vahetada ei saa.

2.5.1 Võistlusnumbrid 1–3 on broneeritud 2023. aasta Eesti meistrivõistluste GT-hooaja esikolmikule.

2.5.2 Numbriga 0 (null) algavad võistlusnumbrid ei ole lubatud.

2.5.3 Võistlusnumber võib olla maksimaalselt kolmekohaline.

2.5.4 Võistlejate valitud autod avalikustatakse hiljemalt 21. jaanuaril 2024.

2.6 Võistleja võib ennast määrata meeskonda. Ennast meeskonda mitte määrates paigutatakse võistleja meeskonda ERASÕITJA, mis ei osale meeskondlikus arvestuses.

2.7 Hooaja keskel sarja registreerudes tuleb valida endale võistlusnumber, mis ei ole veel kasutusel.

2.8 Võistleja saab esitada auto kujunduse, millega plaanib sõita terve hooaja. Kujundus tuleb saata e-posti aadressile design@simracing.ee hiljemalt võistlusele eelnevaks neljapäevaks kell 23:59. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud ajaks, sõidab ta EVALi tehtud standardse kujundusega.



2.9 Kujunduse pakett peab sisaldama järgmisi faile:

cars.json; decals.json; decals.png; decals_1.dds; sponsors.json; sponsors.png; sponsors_1.dds; auto üldvaade mängu showroomist (1920x1080)

2.9.1 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.9.2 Erikujundusega autol peavad olema korraldajate poolt ette antud sarja logod. [LINK](#)

2.9.3 Logode jaoks on ette antud positsioonid, mida tuleb võimalikult täpselt järgida. Asukohta võib vähesel määral muuta, et logod oleksid paremini nähtavad ning sobiksid kokku auto kuju ja kujundusega. [LINK](#)

2.9.4 Autode kujunduselt ei tohi ära kustutada PIRELLI logosid.

2.9.5 Kujunduste tegemise juhend: [LINK](#)

2.9.6 Kujunduste alla laadimiseks tuleb luua konto siin portaalis PitSkill <https://pitskill.io/pitsync> ning alla laadida ja paigaldada arvutisse rakendus PitSync.

2.9.6.1 PitSkilli kodulehelt tuleb tellida (*subscribe*) EVAL GT 2024 Livery Pack: [LINK](#)

2.10 Võistlejad jagatakse kahte klassi – PRO ja AM.

2.10.1 PRO klassi kuuluvad 2023. aasta Eesti meistrivõistluste GT-hooaja esimesed 30.

2.10.2 Ülejäänud võistlejad kuuluvad AM-klassi.

2.10.3 Mõlemad klassid sõidavad võistlustel koos.

2.10.4 PRO klassi punktiarvestus käib üldarvestuse järgi.

2.10.5 AM-klass kuulub samuti üldarvestusse. Lisaks sellele on AM-klassil eraldi punktiarvestus.

2.10.6 AM-klass on mõeldud algajatele ja vähemkogenud võistlejatele. Selle eesmärgi tagamiseks kehtivad järgmised erireeglid:

2.10.6.1 PRO klassi staatuse saab hooaja jooksul võistleja, kes lõpetab mõne etapi põhisõidu esimese kuue hulgas.

2.10.6.2 Kui võistlejal ei ole varasemat Sarja kogemust, kuid ta on mujal oma oskustega silma paistnud, on korraldajatel õigus ta automaatselt PRO klassi määrata.

2.10.6.3 Isegi kui AM-klassi võistleja ei ole punkti 2.10.6.2. eeldust täitnud, on korraldajatel õigus silmapaistvalt heade tulemuste põhjal tõsta ta PRO klassi. Näiteks, kui võistleja on mitmel järjestikusel etapil lõpetanud esikümnes ning näitab märkimisväärselt kiiremat tempot kui enamus PRO klassi võistlejad.

2.10.7 Iga võistleja autol peab mängus olema korrektne klassimärgistus: PRO klassil – OVERALL, AM-klassil – PRO-AM. Juhend klassimärgistuse muutmiseks: [LINK](#)



§3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 Meeskond peab esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kujundus tuleb saata e-posti aadressile design@simracing.ee hiljemalt võistlusele eelnevaks neljapäevaks kell 23:59. Kui meeskond ei esita kujundust etteantud ajaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata.

3.2 Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.

3.3 Igal meeskonnal on 3 (kolm) võistlejakohta.

3.4 Meeskonnas olevad autod võivad olla erinevad.

3.5 Meeskonda esindavad võistlejad tuleb määrata enne esimest etappi.

3.5.1 Kui meeskond registreeritakse hooaja keskel, siis lähevad ainult nende võistluste punktid kirja, mis toimusid peale meeskonna registreerimist.

3.6 2024. aasta Eesti meistrivõistlusel meeskondlikku arvestust ei peeta ja meistritiitlit välja ei jagata.

3.7 Meeskondlikku arvestust peetakse EVALi karikasarjas.

3.8 Igal etapil lähevad meeskondlikku arvestusse arvesse kahe parema meeskonnaliikme tulemused.

3.9 Meeskond võib endale määrata 1 (ühe) spotteri ning peab sellest korraldajatele teada andma. Korraldajad annavad meeskonnale serveri spotteri parooli.

3.9.1 Kui selgub, et võistleja on kasutanud mitut spotterit, keelatakse tal hooaja lõpuni spotteri kasutamine. Kui rikkumine leiab aset viimasel etapil, siis võistleja viimase etapi tulemus tühistatakse.

3.9.2 Spotteritele kehtivad serveris kõik samad reeglid nagu võistlejatele.

3.9.3 Kui spotter rikub serveris olles reegleid, saab karistada kõik tema meeskonna liikmed, kes selles sõidus osalevad.



§4 AUTOD

4.1 Lubatud autod:

- 4.1.1 Ferrari 296 GT3 (2023)
- 4.1.2 Lamborghini Huracan EVO2 (2023)
- 4.1.3 Porsche 911 (922) GT3 R (2023)
- 4.1.4 Mercedes-AMG GT3 EVO (2020)
- 4.1.5 Audi R8 LMS GT3 EVO II (2022)
- 4.1.6 Aston Martin V8 Vantage (2019)
- 4.1.7 Bentley Continental GT3 (2018)
- 4.1.8 BMW M4 GT3 (2022)
- 4.1.9 Honda NSX GT3 EVO (2019)
- 4.1.10 McLaren 720S EVO (2023)

4.2 Kasutusel on portaali Low Fuel Motorsport (edaspidi **LFM**, <https://lowfuelmotorsport.com/>) suutlikkustasakaal (Balance Of Performance, edaspidi **BoP**).

4.3 Iga etapi BoP fikseeritakse 2 (kaks) päeva pärast eelmise etapi lõppu. Esimese etapi BoP fikseeritakse 2 (kaks) nädalat enne etappi (pühapäeval).

4.4 BoP info avaldatakse Discordi kanalis 2024-gt-emv teadaanded.

4.5 Kui hooaja jooksul toimub mõni suurem mängu uuendus (*update*) ning LFMi BoP ei saa õigeks ajaks uuendust, sõidetakse mängu originaal-BoP-ga.

§5 ABID

5.1 Lubatud abid:

- 5.1.1 Boksitöö automaatne kiiruspiirik (*Automatic Pit Limiter*).
- 5.1.2 Mootori automaatkäivitus (*Automatic Engine Start*).
- 5.1.3 Klaasipuhastite automaatlülitus (*Automatic Wipers*).
- 5.1.4 Tulede automaatlülitus (*Automatic Lights*).
- 5.1.5 Automaatsidur (*Automatic Clutch*).

5.2 Keelatud abid:

- 5.2.1 Automaatrool (*Automatic Steering*).
- 5.2.2 Ideaaltrajektor (*Ideal Line*).
- 5.2.3 Automaatkäigukast (*Automatic Gearbox*).
- 5.2.4 Stabiilsuskontrolli süsteem (*Stability Control*).



§6 HARJUTUSSERVER

6.1 Harjutusserver on üleval kuni etapi alguseni (pühapäeval kell 19:20).

6.2 Serveri andmed:

6.2.1 Nimetus: **EVAL S-LINK GT 2024 : PRACTICE**

6.2.2 Parool: acceval

6.2.3 Võistluspäev mängus (*Day of week*): pühapäev (*Sunday*).

6.2.4 Ajakiirendus (*Time multiplier*): 1.

6.2.5 Harjutusserveri ilmaolud on nii staatilised kui mäng lubab ja kuiva ilmaga.

6.3 Vabatreeningutel keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1 [LINK](#)

§7 A- ja B-FINAALIDE SERVERI ANDMED

7.1 Nimetus: **EVAL S-LINK GT 2024 Official**

7.2 A- ja B-finaali osavõtjate nimekiri ja paroolid avaldatakse Discordi kanalis 2024-gt-emu-teadaanded. See kanal on nähtav ainult Sarja registreerunud võistlejatele.

7.3 Parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti etapi toimumise päeval kell 16:00.

7.4 Võistluspäev mängus (*Day of week*): pühapäev (*Sunday*).

7.5 Ajakiirendus (*Time multiplier*): 1.

7.6 Stardiaeg mängus (*Hour of the day*): valivad korraldajad vastavalt etapile.

7.7 Ooteaeg peale finišilippu (*Event over time*): 300 sekundit

7.8 Ooteaeg peale ajasõidu lõppemist (*Post qualification*): 5 sekundit

7.9 Ooteaeg peale sõidu lõppemist (*Post race time*): 10 sekundit

7.10 Ooteaeg enne võidusõidu starti (*Time before race*): 300 sekundit.

7.11 Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmaolud määrab erapooletu korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele.

7.12 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)



§8 MÄNGU POOLT AUTOMAATSELT ANTAVAD KARISTUSED

8.1 Rajapiirid

8.1.1 Mäng annab võistlejale rajapiiride ületamisel (*cut track*) kolm hoiatust, neljanda ületamise korral määrab karistuseks boksiteelt läbisõidu (*drive-through*). Mäng annab võistlejale teada, mitme ringi jooksul tuleb karistus ära kanda. Kui võistleja määratud ringide jooksul karistust ära ei kannaks, diskvalifitseerib mäng ta automaatselt. Kui karistust ei ole võimalik ära kanda (näiteks määratakse see viimasel ringil), lisatakse võistleja sõiduajale 30 trahvisekundit.

8.1.2 Kui võistleja on saanud läbisõidukaristuse rajapiiride ületamise eest ja pole seda veel ära kandnud, kuid saab rajapiiride ületamise eest uue karistuse, määrab mäng talle 30-sekundilise seisa-sõida karistuse (*Stop&Go*).

8.2 Boksitee

8.2.1 Boksiteel lubatud kiiruse ületamise eest määrab mäng võistlejale läbisõidukaristuse, 30-sekundilise seisa-sõida karistuse või diskvalifitseerimise. Karistus sõltub kiiruse ületamise määrast.

8.3 Sõidusuund

8.3.1 Raja kulgemisele vastassuunas liikuva võistleja diskvalifitseerib mäng automaatselt.

8.4 Tehnilise rikke hoiatuslipu (must oranži ringiga) puhul peab Võistleja minema boksi autot parandama kolme ringi jooksul. Vastasel juhul võistleja diskvalifitseeritakse.

8.5 Mängu poolt määratud karistused ei ole protestitavad.

§9 EELKVALIFIKATSIION

9.1 Igale etapile eelneb eelkvalifikatsioon, mille alusel antakse võistlejatele õigus etapil osaleda.

9.2 Etapi eelkvalifikatsioon algab 6 (kuus) päeva enne etappi.

9.2.1 Eelkvalifikatsiooni server avatakse etapi toimumise nädala esmaspäeval kell 18:00.

9.2.2 Eelkvalifikatsiooni server suletakse etapi toimumise nädala reedel kell 23:59. Selleks ajaks peavad kõik võistlejad olema serverist lahkunud, vastasel juhul võistleja tulemus tühistatakse.

9.2.3 Serveri nimi: **EVAL S-LINK GT 2024 Eelkvalifikatsioon | Etapi nimi**

9.2.4 Serveri parool: **accevalQ**

9.2.5 Eelkvalifikatsioonis on teised võistlejad rajal nähtavad.

9.2.6 Eelkvalifikatsiooni raja tingimused on identsed harjutusserveriga.

9.3 Eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal selguvad finaalidesse edasisaajad.

9.4 Eelkvalifikatsioonis lubatud ringide arv:

9.4.1 Eelkvalifikatsioonis võib võistleja sõita kokku 12 ringi.

9.4.2 Võistleja peab ise hoolitsema ringide lugemise eest. Mängus kuvatud ringide arv ei tohi ületada 12 ringi.

9.4.3 Kui võistleja läbib rohkem ringe, siis tema eelkvalifikatsiooni tulemus tühistatakse.



9.5 Etapile pääsevad võistlejad, kelle eelkvalifikatsiooni parim ringiaeg on väiksem kui 107% eelkvalifikatsiooni võitja parimast ringiajast.

9.6 Eelkvalifikatsioonist pääseb A-finaali 35 kiiremat võistlejat. Võistlejad, kes lõpetasid eelkvalifikatsiooni positsioonidel 36 ja edasi, osalevad B-finaalis.

9.7 Kui eelkvalifikatsioonis on osavõtjaid 45 või vähem, pääsevad kõik võistlejad A-finaali.

9.8 Kui võistleja parim eelkvalifikatsiooni aeg ei mahu lubatud 107% sisse, võistleja ületab lubatud ringide arvu või ei ole üldse eelkvalifikatsioonis osalenud, on korraldajatel õigus lubada võistleja B-Finaali, selle mittetoimumisel A-Finaali, võttes aluseks vabatreeningutel sõidetud aeg, ringide arv ja võistleja senine staatus.

9.9 Eelkvalifikatsiooni tulemused avaldatakse Discordi kanalis 2024-gt-emv-tulemused.

9.10 Eelkvalifikatsioonis mitteosalemisest tuleb korraldajatele teada anda hiljemalt 24 tundi enne eelkvalifikatsiooni lõppu. Hilisema teatamise korral on korraldajatel õigus võistlejat etapile mitte lubada.

9.11 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)

§10 STARDIPROTSEDUUR

10.1 Start toimub mängu sisseehitatud veerevstardina (*rolling start*).

10.1.1 Enne starti läbitakse üks terve soojendusring.

10.1.2 Soojendusringi ajal lubab mäng kaasvõistlejatest läbi sõita, aga terve stardiprotseduuri omakasupüüdlük ärakasutamine on keelatud.

10.1.3 Mäng võib määrata volestardi või stardirivis vale positsiooni eest läbisõidukaristuse.

§11 B-FINAAL

11.1 B-finaal koosneb soojendussõidust, kvalifikatsioonist ja võistlussõidust.

11.2 B-finaali server avatakse etapi toimumise päeval kell 17:00.

11.2.1 Serveri nimi: **EVAL S-LINK GT 2024 Official**

11.3 Soojendussõit kestab 30 (kolmkümmend) minutit.

11.4 B-finaali kvalifikatsioon algab kell 17:30.

11.5 Kvalifikatsioon kestab 5 (viis) minutit.

11.5.1 Kvalifikatsioonis tohib läbida kuni 2 (kaks) lõpetatud ringi. Kui võistleja läbib rohkem ringe, ei lubata tal osaleda järgmise etapi B-finaali või sprindisõidu kvalifikatsioonis.

11.5.1.1 Kui võistleja läbib rohkem ringe viimasel etapil, ei lähe võistleja B-finaali ja A-finaali tulemus arvesse.

11.5.2 Garaaži tagasipöördumise funktsiooni (*Return To Garage* ehk edaspidi **RTG**) võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takista teisi võistlejaid.

11.6 Võistlussõit kestab 30 (kolmkümmend) minutit.



11.7 B-finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal võistlejad alates kohast 36.

11.8 B-finaali esimesed 10 (kümme) lõpetajat pääsevad edasi A-finaali.

11.9 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

11.10 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)

§12 A-FINAALI SOOJENDUSSÕIT (WARMUP)

12.1 A-finaali server avatakse etapi toimumise päeval kell 19:30.

12.1.1 Serveri nimi: **EVAL S-LINK GT 2024 Official**

12.2 Soojendussõit toimub kõikidel etappidel ja kestab 30 (kolmkümmend) minutit.

§13 A-FINAALI SPRINDISÕIDU KVALIFIKATSIOON

13.1 A-Finaali sprindisõidu kvalifikatsioon toimub etappidel 1, 2, 3, 5, 6 (kalender asub §18).

13.2 Sprindikvalifikatsiooni parima ringi põhjal määratakse sprindisõidu stardijärjestus.

13.3 Sprindikvalifikatsioon kestab 5 (viis) minutit.

13.3.1 Sprindikvalifikatsioonis tohib läbida kuni 2 (kaks) lõpetatud ringi. Kui võistleja läbib rohkem ringe, ei lubata tal osaleda järgmise etapi sprindisõidu kvalifikatsioonis. Viimase etapi puhul ei lähe võistleja sprindisõidu tulemus arvesse.

13.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

13.5 RTG-d võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takista teisi võistlejaid.

13.6 Sprindikvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)

§14 A-FINAALI SPRINT

14.1 A-Finaali sprindisõit toimub etappidel 1, 2, 3, 5, 6 (kalender asub §18).

14.2 Stardijärjestus pannakse paika sprindi kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

14.3 Sprindisõit kestab 15 (viisteist) minutit.

14.4 Sprindisõidus ei ole boksipeatus kohustuslik.

14.5 Avalikku kanalisse kirjutamine sprindisõidu ajal on RANGELT keelatud.

14.6 RTG-d võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takista teisi võistlejaid.

14.7 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)



§15 A FINAALI PÕHISÕIDU KVALIFIKATSIOON

- 15.1 Põhisõidu kvalifikatsiooni parima ringi põhjal määratakse põhisõidu stardijärjestus.
- 15.2 Kvalifikatsioon kestab 10 (kümme) minutit.
- 15.3 Kvalifikatsiooni aja jooksul võib sõita nii palju ringe kui võistleja soovib ja jõuab.
- 15.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.
- 15.5 RTG-d võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takista teisi võistlejaid.
- 15.6 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisis 1. [LINK](#)

§16 A- FINAALI PÕHISÕIT

- 16.1 Stardijärjestus pannakse paika põhisõidu kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.
- 16.2 Avalikku vestluskanalisse kirjutamine põhisõidu ajal on RANGELT keelatud.
- 16.3 RTG-d võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takista teisi võistlejaid.
- 16.4 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Üldjuhendi lisis 1. [LINK](#)

16.5 Etapid 1, 2, 3, 5, 6:

- 16.5.1 Põhisõit kestab 60 minutit.
- 16.5.2 Põhisõidus on boksipeatus kohustuslik.
 - 16.5.2.1 Boksipeatuse aken avaneb 5 (viis) minutit pärast starti ja sulgub 5 (viis) minutit enne sõiduaja lõppu. Kui võistleja teeb boksipeatuse väljaspool seda ajaakent, lisatakse tema sõiduajale 30 trahvisekundit.
 - 16.5.2.2 Rehvivahetus on kohustuslik.
 - 16.5.2.3 Kütuse lisamine boksipeatuse ajal on keelatud.
 - 16.5.2.4 Kui võistleja boksipeatuse ajal rehve ei vaheta, on karistuseks diskvalifitseerimine.
 - 16.5.2.5 Kohustusliku boksi peatuse mittetegemise eest on karistuseks diskvalifitseerimine.
 - 16.5.2.6 Vihma korral jäävad boksipeatuse reeglid samaks.
 - 16.5.2.7 Boksipeatusi on lubatud teha ka väljaspool boksipeatuse akent, kuid need ei lähe arvesse kohustusliku boksipeatusena.

16.6 Etapid 4, 7:

- 16.6.1 Põhisõit kestab 120 minutit.
- 16.6.2 Boksipeatus ei ole kohustuslik.
 - 16.6.2.1 Boksipeatuse erireeglid puuduvad.



§17 PUNKTISÜSTEEM

17.1 Võistlussõit peab kestma vähemalt 75% ettenähtud ajast, et jagataks välja täispunktid. Kui võistlussõit kestab vähem kui 75%, jagatakse välja pooled punktid.

17.2 2024 Eesti Meistrivõistluse arvestuses meeskondlikku arvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

17.2.1 Meeskondlikku punktiarvestust peetakse karikavõistluse arvestuses.

17.3 Iga eelkvalifikatsioonist otse A-finaali pääsenud võistleja saab 5 (viis) punkti.

17.4 A-finaali võistlussõitutes antakse punkte sõltuvalt sõidu kestvusest.

17.4.1 A-finaali sprindisõidus antakse punkte individuaalses ja meeskondlikus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
38	33	30	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

17.4.2 Etappidel 1, 2, 3, 5 ja 6 antakse A-Finaali põhisõidus punkte individuaalses ja meeskondlikus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
55	50	45	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



17.4.3 Etappidel 4 ja 7 antakse A-finaalis punkte individuaalses ja meeskondlikus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
110	100	90	84	82	80	78	76	74	72	70	68	66	64	62
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
60	58	56	54	52	50	48	46	44	42	40	38	36	34	32
31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

17.5 A-finaali katkestajad ning diskvalifitseeritud võistlejad punkte ei saa.

17.5.1 Katkestajaks loetakse võistleja, kes läbib vähem kui 75% võitja ringide arvest.

17.6 Kiirema ringi tegija saab sprindis 1 punkti ja põhisõidus 2 punkti.

17.7 AM-klassi punktiarvestus kasutab samu punktitableid, kuid välja on filtreeritud kõik PRO klassi võistlejad.

17.8 Sarja paremusjärjestus selgub kõigi etappide kõigil võistlussõitudeel saadud punktisumma põhjal.

§18 KALENDER

28.01.2024 - Circuit de Valencia

11.02.2024 - Donington

25.02.2024 - Imola

10.03.2024 - Bathurst

24.03.2024 - Watkins Glen

07.04.2024 - Zolder

21.04.2024 - Indianapolis või Nurburgring Nordschleife Circuit



§19 KÄITUMINE

Kõik võistlejad kohustuvad käituma järgnevalt:

19.1 Vaenu õhutamine ja diskrimineeriv käitumine on keelatud. Võistlejad ei tohi kasutada kõneviisi, mis on solvav, vulgaarne, ähvardav, laimav või mõni muu vaenu õhutamise viis. Selline käitumine on keelatud otseülekannetes, sotsiaalmeedias, Discordis ja avalikel sündmustel.

19.2 Võistlejatel tuleb igal ajal olla austav ürituse korraldajate, sponsorite ja nende partnerite suhtes.

19.3 Võistlejad peavad jääma kõikides EVALi Discordi kanalites austavaks nii teiste osalejate, korraldajate kui ka kohtunike suhtes.

§20 EBAAUS KÄITUMINE

Korraldajatel on õigus võistleja diskvalifitseerida järgmistel alustel:

20.1 Tulemuste ja aegadega manipuleerimine.

20.2 Mängu tarkvara muutmine viisil, mis ei ole mängu tootja poolt ette nähtud.

20.3 Mängu vea ärakasutamine (*Exploiting*). Võistlejad on kohustatud teada andma kõigist mängude vigadest, mille abil võib tulemusi manipuleerimise läbi muuta.

20.4 Isiku identiteedi varjamine – sõitmine teise võistleja Steami kontot kasutades.

20.5 Iga muu käitumine, mida korraldaja peab pettuseks või mängumootori ärakasutamiseks.

§21 AUTASUSTAMINE

21.1 Sarja individuaalse punktiarvestuse võitja saab Eesti meistri tiitli PRO klassis.

21.2 Sarja individuaalse punktiarvestuse esimest kolme võistlejat autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooajalõpu galal.

21.3 Sarja individuaalse punktiarvestuse võitja on eelisjärjekorras, et minna Eestit esindama 2024 FIA Mootorisportimängudele e-Autospori GT kategoorias, ACC platvormil.

21.3.1 Kui sarja võitja ei saa suurvõistlusest osa võtta, liigub eelisjärjekord vastavalt üldkokkuvõtte punkt tabelile.

21.4 Sarja individuaalse punktiarvestuse esimest kolme võistlejat premeeritakse rahaliselt järgnevalt:

21.4.1 Esimene koht - 500€

Teine koht - 300€

Kolmas koht - 200€

21.5 Sarja AM klassi punktiarvestuse võitja saab Eesti meistri tiitli AM klassis.

21.6 Sarja AM klassi punktiarvestuse esimest kolme võistlejat autasustatakse Eesti Autospori Liidu hooajalõpu galal.

21.7 Sarja meeskondliku punktiarvestuse esimest kolme meeskonda autasustatakse karikatega