



## 2026 Crosskardi rallikrossi karikavõistlused.

### Üldjuhendi Lisa 1

#### Nõuded ja soovitused Võistlusauto kujundamisel

1. Iga Võistlusauto kujunduse pakett peab sisaldama järgmisi faile:

- car\_XXXXXX.tga, mis sisaldab üldkujundust,
- car\_spec\_XXXXXX.mip, mis on mõeldud kujunduses erinevate materjalide kasutamiseks, kus #XXXXXX faili nimes on Sõitja ID-kood iRacingu keskkonnas.

Näide: Kui Sõitja ID-kood iRacingu keskkonnas on #12345, siis tema Võistlusauto kujunduse faili nimi on car\_12345.tga ja materjalide faili nimi car\_spec\_12345.mip.

Selgitus: Kujundamisel luuakse erinevate materjalide kasutamiseks fail car\_spec\_XXXXXX.tga. Kui Mäng kujundust esimest korda kuvab, genereerib ta selle põhjal automaatselt faili car\_spec\_XXXXXX.mip.

2. Võistlusauto kujunduse failid peavad olema suuruses 2048×2048 pikslit.

3. Võistlussarja ametliku kujunduspaketi kasutamine on kohustuslik. Ametliku kujunduspaketi saab alla laadida siit: [LINK](#)

4. Kujundus peab sisaldama Korraldaja numbrialuseid, Võistlussarja logosid ning muid logosid, mis asuvad ametliku kujunduspaketi failis

5. Võistlusauto kujundus ei tohi sisaldada solvavat, diskrimineerivat ega sobimatut sisu.

6. Registreeritud kaubamärgi kasutamine Võistlusauto kujunduses on lubatud ainult kaubamärgi omaniku või tema esindaja kirjalikul loal.

#### 7. Soovitused

7.1 Ametliku kujunduspaketi fail (laiendiga .psd) sisaldab kohustuslikke elemente nii kujunduse kui ka materjalide kihis. Kui kujundaja ei soovi materjalikihti isikupärastada, võib selle muutmata kujul eksportida faili car\_spec\_XXXXXX.tga. Materjalikihi põhimõtetest saab lisa lugeda siit: [LINK](#)

7.2 Materjalikihi faili car\_spec\_XXXXXX.tga eksportides tuleb kindlasti valida formaadid 24bits/pixel ja compressed, vastasel juhul tõlgendab Mängu kasutatav kompressioonialgoritm värve kujundaja planeeritust erinevalt.

7.3 Materjali omaduste ettekujutamist ja planeerimist lihtsustav tööriist on saadaval siit: [LINK](#)

7.4 Parima tulemuse saamiseks võiksid failid car\_XXXXXX.tga ja car\_spec\_XXXXXX.tga olla mõlemad formaadis compressed, eriti kui materjalikihis on teravaid ja väikesi detaile. Sel juhul tekib vähem karvaseid servi, kuna kompressioonialgoritm käsitleb sama suuruse ja kujuga pindu samalaadselt.