

Sõidustandardite juhised

1. SISSEJUHATUS

Need on **JUHISED**, mida kasutatakse intsidentide hindamisel. Paljud intsidendid nõuavad subjektiivset hinnangut. Žürii lähtub otsuste tegemisel nii nendest juhistest, liiga reeglitest kui ka oma kogemustest.

Põhimõte: Kui punktide A ja B (allpool) alusel on tuvastatud, et möödasõitjal on prioriteet (õigus ruumile), on kaitsva sõitja kohustus vältida kokkupõrget ja mitte suruda möödasõitjat rajalt välja.

A. MÖÖDASÕIT KURVI SISEKÜLJELT

Et möödasõitjal oleks **õigus ruumile** kurvi siseküljel möödumisel, peab ta täitma järgmised tingimused:

1. **Positsioon:** Auto **esisild** peab olema vähemalt kohakuti teise auto **peeglga** ENNE kurvi apeksit ja apeksi hetkel.
2. **Kontroll:** Auto peab olema täielikult kontrolli all alates kurvi sisenemisest kuni apeksini (ei tohi olla kontrollimatut "sissesukeldumist" ehk *dive-bombingut*).
3. **Trajektoor:** Žürii hinnangul peab sõitja olema valinud mõistliku võidusõidu trajektoori ja suutma manöövri lõpetada püsides rajapiirides.

B. MÖÖDASÕIT KURVI VÄLISKÜLJELT

Möödasõitu välisküljelt peetakse alati keerulisemaks manöövriks. Et möödasõitjal oleks **õigus ruumile** (kaasa arvatud kurvi väljumisel), peab ta täitma järgmised tingimused:

1. **Positsioon:** Auto **esisild** peab olema teise auto esisillast **EESPOOL** kurvi tipus (apeksis).
2. **Kontroll:** Auto peab olema kontrolli all sisenemisel, apeksis ja väljumisel.
3. **Rajal püsimine:** Sõitja peab suutma kurvi läbida rajapiirides.

C. ŠIKAANID JA S-KURVID

1. Ülaltoodud reeglid (SISE- ja VÄLISKURV) kehtivad iga kurvi kombinatsiooni elemendi kohta eraldi.
2. **Üldreegel:** Prioriteet määratakse tavaliselt esimese kurvi põhjal. Kui möödasõit on esimeses kurvis reeglitepärast sooritatud, laieneb õigus ruumile ka järgnevatele kurvidele.

D. INTSIDENTIDE HINDAMINE (Võidusõidu dünaamika)

Võidusõit on dünaamiline protsess. Kuigi ülaltoodud reeglid määravad autode positsioonid, vaatavad žürii intsidenti tervikut. Arvesse võetakse:

- Kuidas autod intsidenti jõudsid? (Nt hiline pidurdus, liikumine pidurdusalas)
- Kas manööver oli liiga optimistlik?
- Mida sõitjad said mõistlikult näha või ette aimata? (Simracingus: FOV piirangud, *spotter* info jne)
- Kas manöövrit oleks saanud üldse rajal lõpetada?
- Kas esines alajuhitavust, ülejuhitavust või rataste blokeerumist?
- Rehvide seisukord ja pidamine (kulunud rehvid vs värsked rehvid)

E. EELISE TAGASIANDMINE

Kui sõitja saab rajalt väljudes (nt lõigates šikaani) püsiva eelise, peab ta selle tagasi andma.

- **Märkus:** Kui kaitsev auto sõidab rajalt välja ja naaseb samale positsioonile, loetakse seda üldjuhul eelise saamiseks ja positsioon tuleb loovutada.

F. KAITSEV SÕIT JA LIIKUMINE SIRGEL

1. **Üks muutus:** Positsiooni kaitsmiseks on lubatud teha **ainult üks** suunamuutus.
2. **Tagasiliikumine:** Kui sõitja on liikunud kaitsmiseks sisekurvi ja liigub enne kurvi tagasi võidusõidutrajektoorile, peab ta jätma auto ja raja serva vahele vähemalt **ühe auto laiuse ruumi**.
3. **Keelatud:** Tahtlik teise auto rajalt välja surumine sirgel on keelatud.
4. **Slipstream:** Sirgel liikumine "tuulevarju murdmiseks" on lubatud ainult siis, kui tagumine auto on ohutus kauguses.

G. LIIKUMINE PIDURDUSALAS (MOVING UNDER BRAKING)

Kaitsval autol on **KEELATUD** muuta suunda pärast pidurdusfaasi algust, välja arvatud juhul, kui järgitakse loomulikku võidusõidutrajektoori.

H. RAJALE NAASMINE (UNSAFE REJOIN)

Rajalt väljasõidualas ei tohi säilitada võidusõidukiirust. Rajale tohib naasta ainult siis, kui see on ohutu. Rajal olevad autod ei tohiks olla sunnitud muutma kiirust või suunda, et vältida naasvat autot.