



EV AL

EVAL 2021 Alpine GT4 Challenge

Reeglid

§1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevat komponente:

1.1.1 rFactor2 https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/

1.1.2 Alpine Series rF2 build 1.00

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2362626369>

1.1.3 EVAL 2021 Alpine GT4 Challenge mod

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2636006487>

§2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 Sõitjal tuleb registreerida ennast 2021 Alpine GT4 Challenge karikasarja, kasutades selleks EVAL - Eesti Virtuaalse Autospordi Liidu veebilehte.

2.1.1 Registreerides karikasarja oled automaatselt registreeritud kõikidele etappidele ja eraldi etapipõhist registreerimist ei ole vaja teha.

2.1.2 Registreerides ennast võistlusele karikasarja keskel, tuleb valida oma masina number, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud.

2.2 Osalemiseks antud karikasarjas tuleb tasuda korraldajatele 10€, ka siis kui liitunud poole pealt või lõpus.

2.2.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospordi Liit MTÜ arveldusarvele: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: 21AGT4 ja teie nimi. Näiteks: 21AGT4 Anti Tiib.

2.2.2 Iga etapi TOP10 saavad rahalisi auhindu.

2.3 Võistlejal tuleb valida oma võistlusnumber, millega plaanitakse sõita terve karikasarja vältel.

2.3.1 Karikasarja keskel numbrit vahetada ei saa.

2.4 Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve karikasarja.

2.5.1 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.5.2 Kui võistleja ei esita kujundust 10.11.2021 kuupäevaks, siis sõidab standardse kujundusega.

2.5.3 Kujundus edastada e-posti aadressile design@simracing.ee



§3 SERVERI SEADED

3.1 Rehvikulu: 1x / Normal

3.2 Kütusekulu: 1x / Normal

3.3 Mehaanilised probleemid: Normal

3.4 Lipureeglid: Black Only (Selleks, et ohutusauto rajale tulekut vältida)

3.5 Sõidu stardiaeg mängus on: 2:00 PM / 14:00

3.6 Purunemine: 75%

3.7 Ajakiirendus: Normal

3.8 Ilmastik on kõikides serverites ja sessioonides staatiline ja kuiv. Temperatuuri ja pilvisuse seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele.

3.9 Baas realroad'iks on korraldaja poolt tehtud oma äranägemise järgi preset. Harjutamise, kvalifikatsiooni kui ka sõidu serveris on preseti setting static ehk koguaeg on sama grip.

§4 ABID

4.1 Lubatud abid:

[F11] Clutch Assistance / siduri abi ehk automaatne siduri kontroll, mis piruettide korral on vajalik, et mootor välja ei sureks.

4.2 Keelatud abid:

[F1] Steering Help / keeramise abi, aitab autot hoida ideaaltrajektoiril.

[F2] Opposite Lock Assistance / kurvi keerates hoiab ära ülejuhitavust.

[F3] Breaking Point Assistance / pidurduspunkti abi, pidurdab automaatselt kurvi eel.

[F4] Stability Control / stabiilsuse abi, auto püsib kurvis paremini rajal.

[F5] Spin Recovery Assistance / pirueti järgne sõidusuunda aitamine.

[F6] Invulnerability / purunematus.

[F7] Auto Shifting / automaatne käiguvahetus, mäng vahetab ise käike.

[F8] Traction Control / veojõukontroll, mis ei lase ratastel tühjalt pöörelda

[F9] Anti Lock Brakes / ABS ehk mitteblokeeruvad pidurid

[F10] Pit Lane Assistance / boksitee abi, auto sõidab-peatub-sõidab boksiteel ise.



§5 VABATREENINGUD

5.1 Vabatreeningute server avatakse võistlejatele hiljemalt 2 nädalat, enne võistlussõidu algust.

5.2 Vabatreeningud toimuvad serveris kuni võistluse alguseni.

5.3 Serveri nimetus: **EVAL 2021 AGT4: PRACTICE**

5.4 Serveri parool: **keefir**

§6 KVALIFITSEERUMINE ETAPILE

6.1 Kvalifikatsioon toimub 3 päeva enne võistlust

6.1.1 Server avatakse Neljapäeval kell 18:00

6.1.2 Server suletakse Laupäev kell 23:59

6.1.3 Serveri nimi: **EVAL 2021 AGT4: OFFICIAL**

6.1.4 Serveri parool: **Banaan**

6.2 Kvalifikatsiooni serveri sessioon on "private" ehk teisi osalejaid saab pealt vaadata aga neid ei ole võimalik rajal näha ega nendega kokku pörgata.

6.3 Kvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

6.3.1 Kvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi (Ringide arv on mängumootori poolt piiratud).

6.3.2 Sessioonis lubatud ringide arvu ületamise puhul tühistab mängumootori kvalifikatsiooni tulemuse.

6.3.3 Kui kvalifikatsiooni serveris sessioon vahetub ja mängupoolne ringide arv resetib, siis vastutab sõitja, et ta teist korda 12 ringi ei sõida. Seda kontrollitakse hiljem manuaalselt.

6.3.4 12. ringi lõpus stardijoone ületamisel tühistab mängumootor kvalifikatsiooni tulemuse.

6.4 Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

6.4.1 Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse, võrreldes kvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

6.4.2 Kvalifikatsioonist edasi põhivõistlusele pääseb 34 kiiremat võistlejat.

6.4.3 Kvalifikatsioonist edasi lohutusõidule pääsevad edasi võistlejad, kes kvalifitseerusid 35. kohal ja edasi.

6.4.4 Kõigile kvalifikatsiooni sõidust osavõtjatele saadetakse vastava sisuga e-kiri postkasti hiljemalt kella 18:00'ks.

6.5 Mitteametlikke kvalifikatsioonitulemusi on võimalik reaalajas näha raceview.nl ajavõtusüsteemis.



6.6 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas https://www.simracing.ee/media/rules/Maarustevastase_soidu_kasikiri.pdf

§7 SOOJENDUS (WARMUP)

7.1 Ametlik server avatakse 19.30

7.1.1 Serveri nimi: **EVAL 2021 AGT4: OFFICIAL**

7.1.2 Serveri parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele e-kirjaga postkasti hiljemalt 18.00'ks.

7.2 Soojendus kestab 30 minutit

7.3 Sõidu stardijärjekord pannakse paika 19:55 loosi teel saadud tulemuste järgi.

7.4 HOIATUS! Kui juhtub, et internet katkeb või käid korra serverist väljas, siis mäng ei pruugi tagasi tules sind tagasi panna kvalifikatsioonis välja sõidetud positsioonile või administraatori poolt määratud positsioonile. Kui on aega piisavalt, üritab administraator positsiooni taastada.

§8 STARDIPROTSEDUUR

8.1 Starditüübiks on paigalt start ehk soojendusringi ei toimu ja kohalt minek.

§9 LOHUTUSSÕIT

9.1 Lohutussõidust võtavad osa kvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 35-68 positsioonil lõpetanud sõitjad.

9.2 Lohutussõidu toimumiseks peab kvalifitseeruma vähemalt 44 sõitjat.

9.3 Sõidu pikkus 20 minutit

9.4 Stardirivi pannakse paika vastavalt kvalifikatsiooni tulemustele.

9.5 TOP6 Lohutussõidu lõpetajat saavad edasi põhivõistlusele.

9.6 Kui lohutussõitu ei toimu, võetakse TOP40 kvalifitseerijat otse põhivõistlusele.

9.7 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas https://www.simracing.ee/media/rules/Maarustevastase_soidu_kasikiri.pdf



§10 PÕHIVÕISTLUS

10.1 Põhivõistlusest võtavad osa kvalifikatsiooni tulemustel põhjal välja selgitatud 34 kiireimat sõitjat ning 6 kiireimat lohutussõidu lõpetajat.

10.2 Põhivõistlus koosneb kolmest sõidust.

10.3 Sõidu pikkus 20 minutit.

10.4 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

10.5 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas https://www.simracing.ee/media/rules/Maarustevastase_soidu_kasikiri.pdf

§11 STARDIRIVI LOOSIMINE

11.1 Põhivõistluse stardirivid pannakse paika loosi teel, aga balansseeritult.

11.2 Balanseeritud loosi teel paigutus tähendab seda, et iga sõitja stardib ühe sõidu stardirivi esikolmandikus, ühe sõidu teises kolmandikus ning ühe sõidu tagumises kolmandikus.

11.3 Loosialgoritm jaotab esialgu kõik sõitjad kolme gruppi suvalises järjekorras.

11.4 Järgmise sammuna segatakse grupid sõitude vahel ära. 1. Sõidus stardivad grupid järjestuses A B C; 2. sõidus C A B; 3. sõidus B C A.

11.5 Grupisisene stardipaigutus on loosi teel.

Näide: Anti Tiib stardib 1. sõitu 10. kohal; 2. Sõitu 14. kohalt; 3. sõitu 30. kohalt.

§12 BOKSI KASUTAMINE

12.1 Kohustuslikku boksipeatust ei ole.

12.2 Boksis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud Määrustevastase sõidu käsikirjas https://www.simracing.ee/media/rules/Maarustevastase_soidu_kasikiri.pdf



§13 PUNKTISÜSTEEM

- 13.1 Punktisüsteem käib etapipõhiselt. Selle tulemusena on ka auhinnad etapipõhised.
- 13.2 Kõik põhivõistlustest osavõtjad saavad iga sõidu eest punkte.
- 13.3 Iga sõidu eest saab punkte vastavalt sellele mis kohal võistleja lõpetas. Näide: Anti Tiib lõpetas sõidu 12. kohal, Anti Tiib saab sõidu eest 12 punkti.
- 13.4 Reegel 13.3 ei kehti sõidu võitjale. Sõidu võitja saab 0 punkti juurde.
- 13.5 Kui sõidud on sõidetud, liidetakse teenitud punktid kokku.
- 13.6 Etapi on võitnud võistleja, kes kogus kolme sõidu peale kokku kõige vähem punkte.
- 13.7 Kui punktiseis osutub mõnel võistlejal identseks, võetakse arvesse sõitude parimad lõputulemused.

§14 PROTESTIDE ESITAMINE

- 14.1 Protestide esitamiseks on EVAL'i kodulehel selleks ettenähtud koht, mille leiad antud karikasarja lehelt.
- 14.2 Protesti saab esitada ainult intsidendi kohta milles sa ise osaline olid.
- 14.3 Protesti esitamiseks on aega võistlustest järgneva päeva 22.00'ni.
- 14.4 Intsidendi teisel poolel on soovi korral võimalik oma versioon esitada 24h jooksul alates sellest, kui on saanud teavituse.
- 14.5 Protest tuleb esitada kasutades ette antud vormi koos piisava video tõestusega. Vähemalt 5 sekundit enne ja peale olukorda peab jääma kaadrisse ning mõlemast osapooldest peab olema selge videotõestus.
- 14.6 Protest tuleb esitada ühe võistleja kohta.
- 14.7 Protest tuleb esitada ühest spetsiifilisest olukorrast ning võimalikult täpselt ka selgitada antud olukorda.
- 14.8 Kohtunikel on õigus alustada esimesel ringil toimunud intsidentide uurimist ilma, et keegi oleks antud intsidendi kohta protesti esitanud.
- 14.9 Esimesel ringil juhtunud intsidentide eest karistatakse karmimalt.



§15 AUHINNAD

15.1 Iga etapi 10 parimat saavad rahalised auhinnad.

15.2 Auhinnarahade väljamakse toimub 1 kord, peale hooaja lõppu.

15.3 Auhinnarahade jaotus:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
25€	18€	15€	12€	10€	8€	6€	4€	2€	1€

§16 KALENDER

14.11.2021 - Ahvenisto

28.11.2021 - Bikernieki

12.12.2021 - Porsche ring